

PLAYMAT WITH LEARNIG TABLE

ТЕПИХ С ИНТЕРАКТИВНА МАСИЧКА



MANUAL INSTRUCTION ИНСТРУКЦИЈА ЗА УПОТРЕБА

EN Manual Instruction.....2	RU Инструкция по эксплуатации.....14
BG Инструкция за употреба.....4	SRB HR ME BIH Uputstvo za upotrebu.....16
RO Instrucțiuni de utilizare.....6	TR Kullanım talimatı.....18
IT Istruzioni per l'uso.....8	AL Instruksion për përdorim.....20
HU Használati utasítás.....10	GR Οδηγίες χρήσης.....22
FR Mode d'emploi.....12	MK Упатство за употреба.....24

EN PLAYMAT WITH LEARNING TABLE

User Manual

WARNING!

Please keep this instruction for future reference as it contains important information. Adult assembly is required.

To prevent entanglement injury, never place the gym in a crib/cot or playpen. Use this product only on the floor. Never leave the child unattended!

To avoid possible entanglement or strangulation remove the toy bars when baby begins to push up on hands or knees!

A healthy baby should sleep on his back!

Help reduce the risk of sudden infant death syndrome - when putting your baby down for a nap or bed for the night place him on his back. Do not use this product as a blanket!

Where applicable, remove any plastic fasteners, threads and packaging from this toy before giving it to a child.

Do not add additional strings/cords to the toy.


Do not modify toy to string across a crib or a playpen.

Do not tie together with other toys.

It is advisable to remove toys from a sleeping baby.

Product should be used with adult supervision.

Arches are under tension. Grasp firmly on both ends and use with care to avoid any injury.

EN 71-1,2,3; Age 0+ 

MAINTENANCE AND CARE

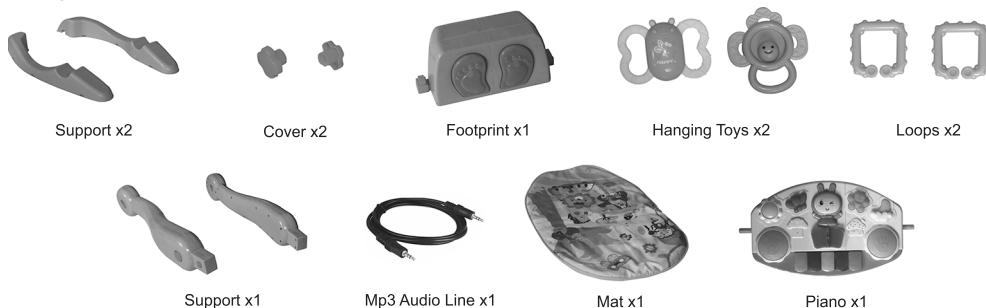
Mat Care

Remove the tubes and supports from the mat. Machine wash the mat inside a pillow case in cold water on the gentle cycle. Do not use bleach. Line dry the mat at low temperature. Do not iron. Do not dry clean.

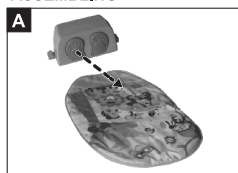
Tube, Support & Activity Toy Care

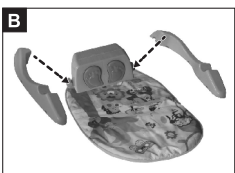
Wipe with a clean cloth dampened with a mild soap and water solution. Do not immerse. Only surface wash. Do not use bleach. Do not dry clean.


PARTS

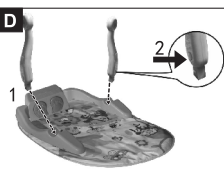


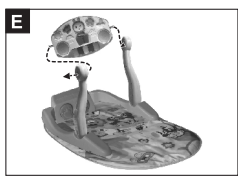
ASSEMBLING

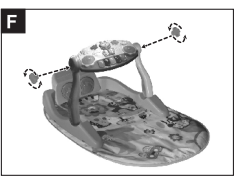
A  Lay down the mat on floor and put the "Footprint" on place A

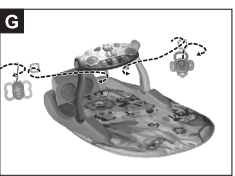
B  Insert two ends of "Support" into the groove of "Footprint" - place B


C  There are 3 straps on each side of the mat. Put the straps through the groove of "Support" - place C. Pull up the mat and make sure each support is in its position.

D  1. Press the button on two sides of support and put into the groove D
2. Press the button to disassemble the supports.

E  Follow picture E. Put the piano into the groove of supports.

F  Turn a clockwise rotation of the cover to fix the piano.

G  Hang the toys with loop in the backside of piano.

H  Complete assembly. The piano can be turned 360° and adjusted

EN INSTRUCTION

2 switches

A power switch: off, voice down, voice up

B mode switch: Mode one, Mode two, Mode three

It will turn to sleep mode when without operation in 90s. Words of sleep mode: Good bye. See you next time.



power/voice switch

mode switch

B.3 modes can be adjusted, total 6 different plays.

A.power / voice adjustment

C.Turning page to change different mode

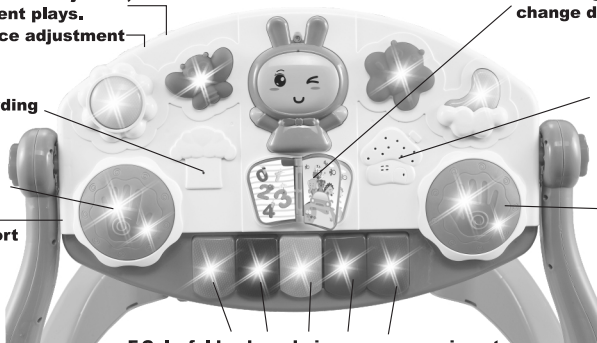
G.Voice recording

H.Speaker

D.Patting drum mode

I.Audio connection port

E.Happy baby's voice mode



F.Colorful keyboard piano accompaniment

BUTTONS AND LIGHTS

8 keywords (5 piano keyboards, 2 drum keyboard, 1 turning page to change mode A and B).

11 lights (5 piano keyboards accompany with 5 lights, 2 drum accompany with 2 lights, 4 subjects accompany with 4 lights.)

2 Audio connection ports: It can connect Mp3 and microphone.

2 drum keyboard's functions:

Drum A:drum. Drum B: children's laughter

Turning pages function: change to mode A or mode B

Mode One A: 5 piano keyboards functions: duo le mi fa so

Mode One B: 5 piano keyboards functions: Random accompaniment

Mode Two A: 5 piano keyboards functions: Songs, tales, tongue twister, joke

Mode Two B: 5 piano keyboards functions: Voice recording

Warning tone: Beep

Mode Three A

5 piano keyboards functions: Asking questions.

Warning tone: Press the buttons to answer question.

5 piano keyboards functions: Green, Blue, Yellow, Red, Orange

Ask: which button is green/blue/yellow/red/orange?

Right tone 1: Great!

Right tone 2: Terrific!

Wrong answer: error tone 1; error tone 2

Lets try any question.

Mode Three B

5 piano keyboards functions: Normal whac-a-mole (total 3 levels, corresponding 5 fights).

1. One key one note: Happy Birthday, Little Tiger, Donkey, Little Star

2. Songs: 7 songs

3. Tales: story 1-Dog; story 2-Rabbit; story 3-a businessman, a priest; story 4-The wreck of the steamboat; story 5-Volney beckner sharks; story 6-A true story; story

7-Tommy's breakfast

4. Tongue twister: nature watcher; good cook; big black bug; mary mac marry;

doctor doctoring; betty butter; I wish to wish; copy right; how many scannibal

ribble; biscuit mixer

5. Joke: 01-Home Work; 02-What's she like; 03-Math test; 04-We hope you don't

either; 05-Age; 06-Thank goodness

6. Midi: midi01; midi 02

ASSEMBLE BATTERY

The cover of battery is on the front side of piano. Use screwdriver to lose the screw in the rabbit's head and take it away. Put in batteries, recover and fix screw. Please don't make screw too tight.

Change Battery

In order to keep the toys in a good condition, we recommend using 3 new 1.5 AA alkaline batteries to replace the old batteries. Properly deal with the old batteries. If the product does not work properly, please reset the electronic device. Turn off the power/voice and then turn on. If you find the voice or turn week or off, please change the batteries by adult.

Battery Safety Instructions

In some special conditions battery may leak internal liquid, which may cause a chemical burn or damage the product. Please avoid battery leakage.

Do not mix old and new batteries or different types of batteries.: alkaline battery, standard (carbon-zinc) batteries or rechargeable battery (Ni-Cr). If you do not use this product for a long time, please take out the batteries. Please safely deal with the waste batteries, do not throw battery in a fire.

The battery may explode or leak. Do not cause a short circuit the battery terminals. Please use the same battery or the same types of battery which we recommend. Do not charge the non-rechargeable batteries. Please take out the rechargeable batteries before charging. If you use a portable rechargeable battery, please make sure to be charged under adult supervision.

This product needs 3xAA batteries. (not included)

You need to use a screwdriver to change battery. (not included)



Baby sit and play the piano
Early learning mode: Baby can learn from playing. Baby will be interested in playing game and make a good habit.



Press the keyboards
Baby will be attracted by pressing the keyboards, which is with different music and flashing light. It's the best toys for baby's early learning



Lie down and play
Baby can lie on the mat and play hanging toys on the arch. It can attract baby's interest in external subject. It can also promote baby's vision and movement. Baby treads the keyboards to play music, which can promote baby's practice and lower limbs development.



Table Mode
You can fix the paper on the table for drawing.

BG ТЕПИХ С ИНТЕРАКТИВНА МАСИЧКА

Инструкция за употреба

ВНИМАНИЕ!

Моля, запазете тази инструкция за справка в бъдеще, тъй като тя съдържа важна информация.

Монтажът трябва да се извърши от възрастен.

За да предотвратите нараняване, никога не поставяйте постелката в люлка/кош или кошара за игра. Използвайте този продукт само върху пода.

Никога не оставяйте детето без надзор!

За да предотвратите възможно заплитане или задушаване, отстранете грифа с играчките, когато детето започне да се повдига на ръце или колена!

Здравото бебе би трябвало да спи по гръб!

Предотвратете риска от синдрома на внезапната детска смърт - когато поставяте детето за дрямка или за сън през нощта, то трябва да е по гръб!

Не използвайте този продукт като одеало!

Отстранете найлоновите държачи, конци и опаковката преди да дадете играчката на детето.

Не прикачайте допълнителни конци или държачи към играчката.


Не променяйте играчката и не я пригодявайте към други предмети.

Не връзвайте играчките заедно.

Препоръчително е да преместите играчката от спящо дете.

Играчките трябва да се използват под наблюдението на възрастен.

Грифовете са под напрежение. Хванете внимателно в двата края и ги закрепете добре, за да предотвратите нараняване.

БДС EN 71-1,2,3; възраст 0+ 

ГРИЖА И ПОДДРЪЖКА

Грижа за тепиха

Отстранете тръбите и подпорите от тепиха. Поставете в калфъка и перете в пералня със студена вода на деликатен режим. Не избелвайте. Сушете в хоризонтално положение на ниска температура. Не гладете. Не е подходящ за химическо чистене.

Грижа за тръба, опора и играчки

Почиствайте с чист, влажна кърпа с разтвор на вода и сапун. Не потапяйте във вода. Само повърхностно почистване. Не избелвайте. Не е подходящ за химическо чистене.

ЧАСТИ



Опори x2



Капаци x2



Стъпка x1



Висящи играчки x2



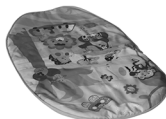
Скоби x2



Опора x1



Mr3 Audio вход x1

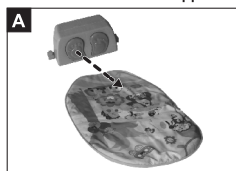


Постелка x1

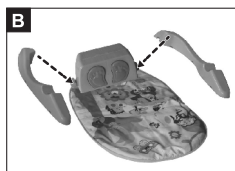


Пiano x1

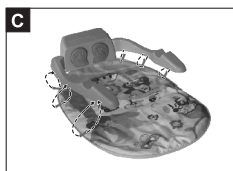
СГЛОБЯВАНЕ НА ПРОДУКТА



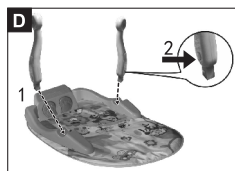
Поставете постелката на пода, Поставете Стъпката на точка А.



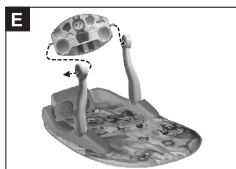
Поставете двата края на опората в процела на Стъпката на точка В.



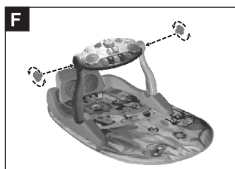
Има 3 ремъка от всяка страна на постелката. Прокрайте ги през процела на опорите в точка С и се уверете, че дебелия край на ремъците е в основата на опората, като ремъка и опората образуват Т-образна форма. Издърпайте постелката и се уверете, че всяка опора е на мястото си.



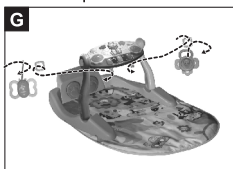
1. Натиснете бутона от двете страни на опората и го поставете в процела D.
2. Натиснете бутона, за да освободите опорите.



Следвайте фигура Е. Поставете пианото в процела на опорите.



Завъртете капака по часовниковата стрелка, за да фиксирате пианото.



Закачете играчките със скобата в задната част на пианото.



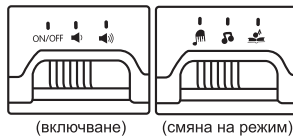
Завършете монтажа. Пианото може да се завърти на 360° и да се намести.

ВГ ИНСТРУКЦИИ

2 Бутона за включване

А Включване: изключване, намаляване на звука, увеличаване на звука

Б. Смяна на режима: Режим 1, Режим 2, Режим 3Постелката ще се превключи на режим заспиване, ако остане неизползвана в продължение на 90 секунди. Думи при преминаване в режим заспиване: Довиждане. Ще се видим следващия път.



(включване)

(смяна на режим)

В. Трите режима може да настройват 6 различни функции

А. Включване/настройване на звука

С. Запис на глас

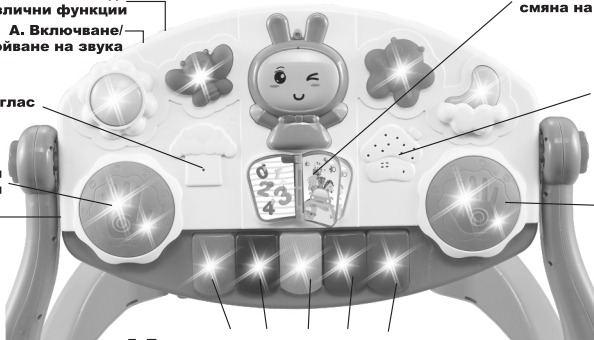
Д. Режим барабан

И. Вход за свързване на Аудио

С. Обръщане на страницата за смяна на различен режим

Н. Говорител

Е. Режим глас на щастливо бебе



Ф. Пиано аккомпанIMENT от цветна клавиатура

БУТОНИ И СВЕТЛИНИ

8 клавиша (5 пиано клавиша, 2 барабанни клавиша, 1 за обръщане на страницата за промяна на режим А и В), 11 светлини (5 пиано клавиша с 5 светлини, 2 барабанни клавиша с 2 светлини, 4 предмета)

2 входа за Аудио: Може да се свърже MP3 и микрофон

2 функции на барабанните клавиши: Барабан А: Барабан. Барабан В: Детски смях

Функцията за обръщане на страници: смяна от режим А на режим В.

Режим А: функция на 5-те пиано клавиши: до, ре, ми, фа, сол

Режим В: функция на 5-те пиано клавиша: случаен аккомпанIMENT с 4 светлини.)

Режим Две А:Функция на 5-те пиано клавиша: песни, приказки, скороговорка, шегя

Режим Две В:Функция на 5-те пиано клавиша: записване на глас;Предупредителен тон: пиукане

Режим Три А: Функция на 5-те пиано клавиша: функция задаване на въпрос

Предупредителен тон: натиснете бутоните, за да отговорите на въпросите.

Функция на 5-те пиано клавиши: зелен, син, жълт, червен, оранжев

Въпрос: кой бутон е зелен/ син/ жълт/ червен/ оранжев?

Правилен тон 1: Чудесно! Правилен тон 2: Страхотно!

Грешен отговор: тон 1 за грешка

Нека да опитаме с друг въпрос

Режим Три В: Функция на 5-те пиано клавиша: нормална игра Удари къртицата (общо

3 нива, отговарящи на 5 удара)

1. Един клавиш - една нота: Честит рожден ден Малкия тигър Магаре Малка звездичка

2. Песни: песен01 песен02 песен03 песен04 песен05 песен06 песен07

3. Приказки: Приказка 1 – Куче Приказка 2 - Заек Приказка 3 – бизнесмен, свещеник

Приказка 4 – Развалянето на лодката Приказка 5 – Акулите на Волни Бекнър

Приказка 6 – Истинска история Приказка 7 – Закуската на Томи

4, Скороговорка: Природонаблюдател Мери Макмери Пожелавам си желание

Колко могат да изгризат канибалите Добър готвач Лекарят лекува Копирно право

Бисквитен миксер Голяма черна буболечка БетигБатър

5. Шегя: хh01а – Домашна работа хh02а – Как изглежда тя хh03а – Математичен

тест

хh04а – Дано не се надяваш хh02а – Възраст хh03а – Слава богу!

6. Миди: Миди01 миди02

ПОСТАВЯНЕ НА БАТЕРИИТЕ

Клапачето за батериите се намира от предната страна на пианото. Използвайте отвертка, за да развиете болта в главата на заека и го махнете. Поставете батериите, поставете обратно клапачето и върнете болта.

Моля, не затягайте прекалено силно.

Смяна на батериите

За да поддържате играчката в добро състояние,

препоръчваме да използвате 3 нови алкални

батерии № 5, за да смените старите. Изхвърляйте

старите батерии според правилата. Ако продуктът

не работи правилно, моля включете отново

електронното устройство. Изключете го и отново

го включете. Ако звукът или светлините са отслабнали

или изключени, моля сменете батериите.

Инструкции за безопасност на батериите

При някои обстоятелства батериите може да протекат, което би

могло да доведе до химическо

изгаряне или повреждане на продукта. Моля, избягвайте

протичане на батериите.

Не смесвайте стари и нови батерии или различни типове такива:

алкална батерия, стандартна

батерия (карбон-цинк) или зареждаща се батерия (никел-хром).

Ако не използвате продукта дълго време, моля, отстранете

батериите. Премахнете изтощените

батерии от продукта. Моля, изхвърляйте ги на обозначени за това

места.

Не хвърляйте батериите в огън. Това би довело до избухване или

протичане.

Не причинявайте късо съединение в отделението за батерии.

Моля, използвайте типове батерии, които ние препоръчваме.

Не зареждайте батерии, които не подлежат на зареждане.

Моля, извадете батериите преди да ги заредите.

Ако използвате преносима зареждаща се батерия, моля уверете

се, че зареждането се

извършва под контрола на възраст.

Продуктът използва 3 X AA батерии. (Не са включени)

Трябва да използвате отвертка, за да смените батериите. (Не е

включена)



Бебето сядя и свири на пианото
Режим за ранно учене: Бебето може да се научи чрез игра. Ще му бъде интересно да играе игра и ще си създаде навик за това.



Натискане на клавишите
Бебето ще бъде привлечено от натискането на клавишите, което е съпроводено от различна мелодия и проблясване на светлина. Това е най-добрата играчка за ранно учене на детето.



Игра от легнало положение
Бебето може да лежи на постелката и да си играе с висящите играчки от грифа. Вниманието му може да се привлече от странични предмети. Това подобрява зрението и движението на детето. Натискането на клавишите по клавиатурата развива и упражнява горните крайници на бебето.



Режим маса
Може да поставите хартия за рисуване на масата



AVERTISMENT!

PENTRU A SE EVITA ACCIDENTARI, NU INTRODUCETI PRODUSUL IN PATUL COPILULUI, NICI IN TARCUL DE JOACA PENTRU COPII. NU LEGATI CURELE, CORZI SAU ALTELE DE ACEST PRODUS.

EN 71-1,2,3; Age 0+

COMPONENTE ASAMBLATE



Suporturi x2



Capace x2



Picior x1



Jucarii suspendate x 2



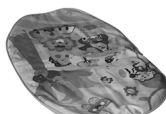
Console x2



Grif (suport) x1



Mp3 intrare Audio x1

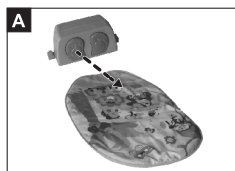


Saltea x1

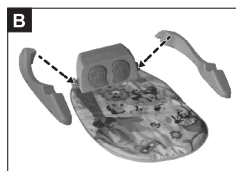


Pian x1

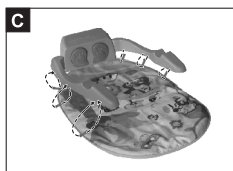
ASAMBLAREA PRODUSULUI



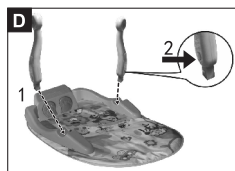
Amplasati salteaua pe podea.
Pozitionati Piciorul pe punctul A.



Amplasati ambele capete ale suportului in deschizatura Piciorului de la punctul B.



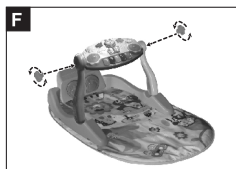
Exista 3 curele pe fiecare parte a saltelei. Treceti curelele prin deschizatura suportului de la punctul C si asigurati-va ca partea groasa a curelei se afla la baza suportului, loc in care curelele suportului sunt pozitionate in forma T. Pozitionati salteaua si asigurati-va ca fiecare suport se afla la locul sau.



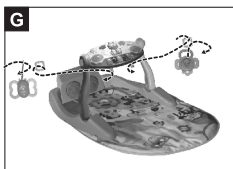
1. Apasati butonul aflat pe ambele parti ale suportului si introduceti in deschizatura si
2. Apasati butonul pentru a elibera suporturile.



Urmati figura E. Pozitionati pianul in deschizatura suporturilor.



Rotiti capacul in sensul acelor de ceasornic, pentru a fixa pianul.



Suspendati jucariile cu consola pe partea din spate a pianului.



Finalizati montarea. Pianul poate fi invartit la 360° si poate fi ajustat.

RO INSTRUCTIUNI

2 butoane pentru pornire

A Pornire: oprire, reducere volum sunet, marire volum sunet

B. Modificare regim: Regim 1, Regim 2, Regim 3

In cazul in care salteaua ramane neutilizata timp de 90 de secunde aceasta

se va comuta automat in regim standby. Expresii la comutarea in regim standby: La revedere. Ne vom vedea in curand.



(pornire)

(modificare regim)

B. Cele trei regimuri pot seta 6 functii diferite

A. Pornire/ setare volum

C. Rasfoire pagina pentru schimbarea regimului diferit

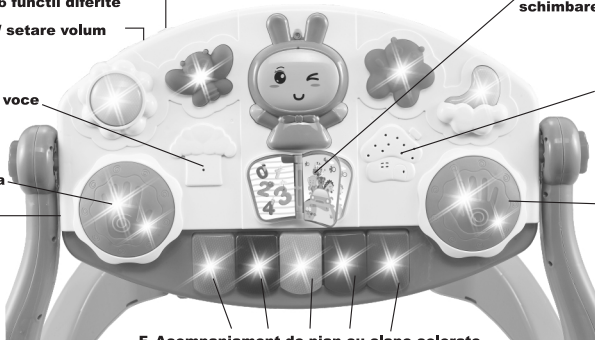
G. Inregistrare voce

H. Difuzor

D. Regim toba

I. Intrare pentru conectare Audio

E. Regim voce copil fericit



F. Acompaniament de pian cu clape colorate

BUTOANE SI LUMINI

8 clape (5 clape de pian, 2 clape pentru toba, 1 clapa pentru rasfoire pagina pentru schimbare regim A si B)

11 lumini (5 clape de pian cu 5 lumini, 2 clape pentru

toba cu 2 lumini, 4 obiecte cu 4 lumini.)

2 intrari pentru Audio: Se poate conecta MP3 si microfon

2 functii la clapele pentru toba: Toba A: Toba, Toba B: Ras de copil

Functia pentru rasfoirea paginilor: schimbare de la regim A la regim B.

Regim A: functia celor 5 clape de pian: do, re, mi, fa, sol

Regim B: functia celor 5 clape de pian: acompaniament ocazional

Regim Doi A: Functia celor 5 clape de pian: cantece, povesti, framantari de limba, glume

Regim Doi B: Functia celor 5 clape de pian: inregistrare voce Sunet de avertizare: piuire

Regim Trei A: Functia celor 5 clape de pian: functie de punere intrebare Sunet de

avertizare: apasati butoanele pentru a raspunde la intrebari, Functia celor 5 clape de pian:

verde, albastru, galben, rosu, portocaliu Intrebare: care buton este verde/ albastru/ galben/

rosu/ portocaliu?

Ton corect 1: Excelent!

Ton corect 2: Minunat!

Raspuns gresit: ton 1 pentru gresala

ton 2 pentru gresala

Haideti sa incercam cu o alta intrebare

Regim Trei B: Functia celor 5 clape de pian: joc normal Loviti cartita (un total de 3 nivele,

care

corespund la 5 lovituri)

1. O clapa – o nota: La multi ani Tigru mic Magar Steluta mica

2. Cantece: Cantece01 cantece02 cantece03 cantece04 cantece05 cantece06 cantece07

3. Povesti: Povestea 1 – Caine Povestea 2 – Iepure Povestea 3 – businessman, preot

Povestea 4 – Distrugerea barcii Povestea 5 – Rechinii lui Volnyh Beckner Povestea 6 –

Istorie adevarata Povestea 7 – Micul dejun al lui Tommy

4. Framantare de limba Observatorul natural Mary McMurray Imi doresc dorinta Cat pot

rontai canibal!

Bunul bucatar Medicul vindeca Corecta copiere Mixer pentru biscuiti Buburuza mare

neagra Betty Botter

5. Glume: xh01a – Tema de casa xh 02a – Cum arata xh03a – Test de matematica

xh04a – Speram sa nu sperati xh02a – Varsta xh03a – Slava Domnului!

6. Scocii: Scocii01 scocii02

INTRODUCEREA BATERIILOR

Capacul pentru baterii se afla situat pe partea din fata a pianului.

Folositi o surubelnita pentru a desuruba surubul aflat pe capul

iepurelui si indepartati, Introduceti bateriile,

montati la loc capacul si insurubati surubul.

Va rugam nu strangeti prea tare.

Schimbarea bateriilor

Pentru a mentine jucaria in stare buna de functionare,

va recomandam sa utilizati 3 baterii alcaline noi nr.5 pentru

a schimba pe cele uzate. Eliminati bateriile uzate in conformitate

cu normele in vigoare. In cazul in care produsul nu functioneaza

corect, va rugam sa reconectati dispozitivul electronic.

In cazul in care sunetul sau luminile sunt slabe sau dezactivate,

va rugam inlocuiti bateriile.

Instructiuni pentru siguranta bateriilor

In anumite circumstante bateriile pot provoca scurgeri, fapt care

ar putea duce la arsuri

chimice sau deteriorari ale produsului. Va rugam evitati scurgerile de

la baterii.

Nu utilizati baterii vechi si noi sau diferite tipuri de baterii: baterie

alcalina, baterie standarda (carbon-zinc) sau baterie reincarcabila

(niche-crom).

In cazul in care nu utilizati produsul pentru o perioada lunga de timp,

va rugam scoateti bateriile. Inlaturati bateriile uzate din produs.

Va rugam eliminati in locurile special destinate pentru aceasta.

Nu aruncati bateriile in foc. Acest fapt ar putea duce la explozie sau

scurgere.

Nu provocati scurtcircuit in compartimentul pentru baterii.

Va rugam utilizati tipurile de baterii recomandate de catre noi.

Nu incarcati baterii, care nu sunt destinate pentru incarcare.

Va rugam scoateti bateriile inainte de a le incarca.

In cazul in care utilizati baterie mobila pentru incarcare, va rugam sa

va asigurati ca incarcarea

se efectueaza sub controlul unui adult.

Produsul utilizeaza 3 X baterii AA.

(Nu sunt incluse)

Trebuie sa folositi o surubelnita pentru a schimba bateriile.

(Nu este inclusa)



Copilul se aseaza si canta la pian
Regim pentru invatare timpurie:
Copilul poate invata prin
cadrul jocului. Aceasta ar fi interesat
sa se joace cu jucaria si
sa-si creeze un obiect pentru
aceasta.



Apasarea clapelor
Copilul va fi atras de apasarea clapelor,
care sunt insotite de diferite melodii si
scanteieri de lumini. Aceasta este
cea mai buna jucarie pentru invatarea
timpurie a copilului.



Joc din pozitie culcata
Copilul poate sta in pozitie culcata pe la saltea si
sa se joace cu jucaria suspendata pe grif.
Atentia acestuia poate fi atrasa de obiecte
laterale. Acest lucru imbunatateste vizibilitatea
si miscarile copilului. Apasarea clapelor aflate
pe tastatura dezvoltă si exercita membrele
superioare ale copilului.



Regim Masa
Puteti pune o plansa
de desen pe masa



AVVERTENZA!

PER EVITARE L'AGGROVIGLIAMENTO, NON METTETE IL PRODOTTO NEL LETTINO DEL BAMBINO, NE' NEL BOX GIOCHI. NON ALLACCIATE LA CINGHIA, LA CORDA O ALTRO AL PRODOTTO.

EN 71-1,2,3; Age 0+

PARTI ASSEMBLATE



Supporti x2



Coperchi x2



Tappettino x1



Giocattoli pendenti x2



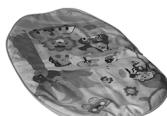
Staffe x2



Supporto x1



Accesso audio MP3 x1

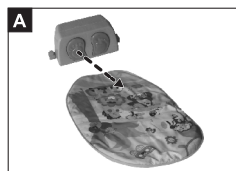


Tappettino x1

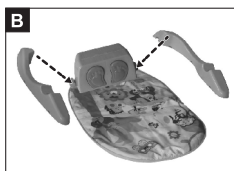


Pianoforte x1

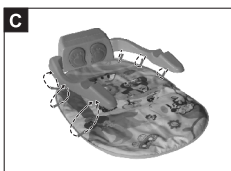
ASSEMBLAGGIO DEL PRODOTTO



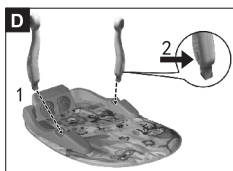
Mettete il tappettino sul pavimento. Mettete il tappettino sul punto A.



Mettete le due estremità del supporto nella fessura del Tappettino sul punto B.



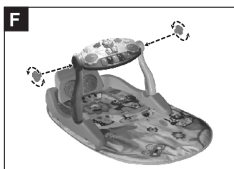
Ci sono 3 cinghie a ciascuna delle parti del tappettino. Fatele passare attraverso la fessura dei supporti sul punto C e assicuratevi che l'estremità spessa delle cinghie sta nella base del supporto e che la cinghia ed il supporto facciano la forma a T. Tirate il tappettino e assicuratevi che ciascuno dei supporti stia sul suo posto.



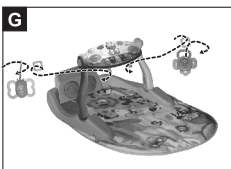
1. Premete il bottone ai due lati del supporto e mettetelo sulla fessura D.
2. Premete il bottone per liberare i supporti.



Seguite la figura E. Mettete il pianoforte nella fessura dei supporti.



Fate girare il coperchio nel senso orario, per fissare il pianoforte.



Appendete i giocattoli mediante la staffa sul retro del pianoforte.



Finite l'assemblaggio. Il pianoforte può girare a 360° e si può aggiustare di posizione.

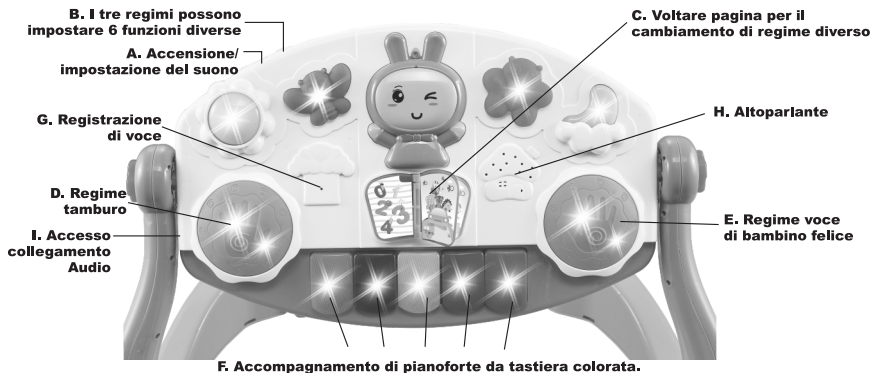
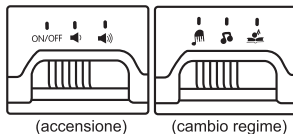
IT ISTRUZIONI

2 bottoni per l'accensione

A Accensione: spegnimento, abbassamento del suono, aumento del suono

B. Cambio regime: Regime 1, Regime 2, Regime 3

Il tappettino cambierà in regime sonno se rimane non usato nel corso di 90 secondi. Parole nel passaggio verso il regime sonno: Arrivederci. Ci vediamo la prossima volta.



BOTTONI E LUCI

8 tasti (5 tasti pianoforte, 2 tasti tamburo, 1 per il voltar pagina per il cambiamento del regime A e B.)

11 luci (5 tasti piano con 5 luci, 2 tasti tamburo con 2 luci, 4 oggetti con 4 luci.)

2 accessi Audio: Si può collegare l'IMP3 e il microfono

2 funzioni dei tasti tamburo:

Tamburo A: Tamburo.

Tamburo B: Risate del bambino

La funzione per voltare la pagina: cambiamento da regime A al regime B.

Regime A: funzione dei 5 tasti pianoforte: do, re, mi, fa, sol

Regime B: funzione dei 5 tasti pianoforte: accompagnamento casuale

Regime Due A: Funzione dei 5 tasti pianoforte: canzoni, favole, scioglilingua, battuta

Regime Due B: Funzione dei 5 tasti pianoforte: registrazione di voce

Tono di avvertimento: bip

Regime Tre A

Funzione dei 5 tasti pianoforte: funzione di fare la domanda

Tono di avvertimento: premete i bottoni per rispondere alle domande.

Funzione dei 5 tasti pianoforte: verde, blu, giallo, rosso, arancia

Domanda: quale bottone è verde/blu/giallo/rosso/arancia?

Tono corretto 1: Perfetto!

Tono corretto 2: Magnifico!

Risposta sbagliata: tono 1 per errore; tono 2 per errore

Proviamo con un'altra domanda

Regime Tre B: Funzione dei 5 tasti pianoforte: gioco normale Batti la talpa (3 livelli in totale, corrispondenti a 5 colpi)1. Un tasto – una nota Tanti auguri La piccola tigre Asino Piccola stellina

2. Canzoni: Canzone01 Canzone02 Canzone03 Canzone04 Canzone05 Canzone06 Canzone07

3. Favole: Favola 1 - Cane Favola 2 - Lepre Favola 3 – Uomo d'affari, prete Favola 4 –

Disficcamento della barca Favola 5 – Gli squali di Volney Becker Favola 6 – Storia vera Favola 7 – La colazione di Tommy

4. Scioglilingua: Osservatore naturale; Mary Mac marry me; Faccio un augurio ; Quanto possono rodere i cannibali Buon cuoco Il medico fa guarire Copyright Miscelatore di biscotti Grande insetto nero Betty butter

5. Scherzo: xh01a – Compito a casa xh02a – Che aspetto ha lei xh03a – Test dimatematica xh04a – Che ti speri xh02a – Età xh03a – Grazie a Dio!

6. Middy: Middy01 middy02

METTERE LE PILE

Il coperchio delle pile si trova sul davanti del pianoforte.

Per svitare e togliere il bullone nella testa della lepre, usate il cacciavite. Mettete le pile, rimettete il coperchio e rimettete anche il bullone. Non serrare troppo stretto.

Cambiare le pile

Per mantenere il giocattolo in buono stato, raccomandiamo 3 pile alcaline nuove No. 5 che cambino le vecchie. Buttate via la pile vecchia, seguendo le regole. Se il prodotto non funziona nel modo corretto, inserite di nuovo l'apparecchio elettronico. Spegnetelo e riaccendetelo. Se il suono e le luci sono diminuiti di volume o se sono spenti, allora, cambiate le pile.

Istruzioni per la sicurezza delle pile

In alcune condizioni le pile possono avere perdite di liquido il che potrebbe provocare ustioni chimiche o danneggiamento del prodotto. Per favore, evitate le perdite del liquido dalle pile. Non mescolate pile vecchie con pile nuove o delle pile di vari tipi: alcaline, standard (zinco-carbone) o ricaricabili (nicel-cromo). Se non usate il prodotto per periodi lunghi, per favore, togliete le pile. Togliete le pile scariche dal prodotto. Buttatele via nei posti a questo destinati. Non gettate delle pile in fuoco. Questo porterebbe ad esplosioni e a perdite di liquido. Non causate dei corti circuiti nel reparto per le pile. Per favore, usate i tipi di pile che noi raccomandiamo. Non caricate delle pile che non sono ricaricabili. Per favore, prima di caricare le pile, tiratele fuori. Se usate delle pile ricaricabili portatili, assicuratevi che la ricarica viene effettuata sotto il controllo di persona adulta.

Il prodotto usa delle pile del tipo 3 X AA. (Non sono incluse) Per cambiare le pile, dovete usare il cacciavite. (Non è incluso)



Il bambino si siede e suona il pianoforte

Regime di apprendimento precoce: Il bambino può imparare giocando. Gli sarà interessante giocare e se ne creerà un'abitudine.



Premere i tasti

Il bambino sarà attratto dalla pressione dei tasti la quale è accompagnata da melodia sempre diversa e da luccichio. Questo è il giocattolo migliore per l'apprendimento precoce del bambino.



Gioco da posizione supino

Il bambino può giacere sul tappetino e giocare con i giocattoli pendenti dalla barra. La sua attenzione può essere attratta da vari oggetti che si trovano intorno. Questo migliora la vista e i movimenti del bambino. La pressione dei tasti della tastiera sviluppa e esercita gli arti superiori del bambino.



Regime Tavolo

Potete mettere sul tavolo dei fogli di carta per disegni



FIGYELEM!

HOGY NE BELEKEVERDJEN, NE TEGYÉK BE A TERMÉKET BABAÁGYBA SE A JÁTÉKKOSÁRBA. NE KÖSSENEK ÖVET, KÖTELET VAGY MÁST A TERMÉKRE.

EN 71-1,2,3; Age 0+

ÖSSZESZERELT RÉSZEK



Támaszok x2



Fedők x2



Lépcső x1



Lógó játékok x2

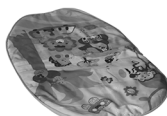
Zárójel x2



Támasz x1



Mp3 Audio bemenet x1

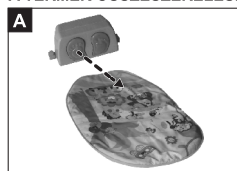


Szőnyeg x1

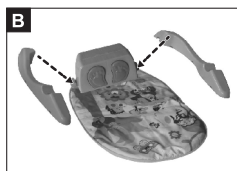


Zangora x1

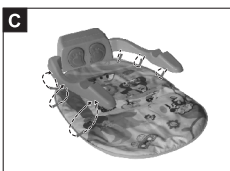
A TERMÉK ÖSSZESZERELÉSE



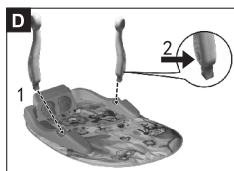
Tegyék le a szőnyeget a földre.
Tegyék le a Lépcsőt az A pontra.



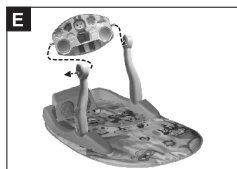
Tegyék be a támasz két végét
a Lépcső hasadékába B pontra.



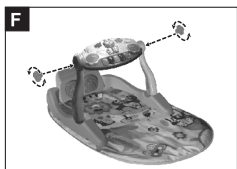
B. A szőnyeg minden oldalán 3 öv található.
Húzzák át a támasz hasadékokon keresztül
C pontra és győződjék abban, hogy az öv
vastag vége a támasz alapján van úgy hogy
az öv és a támasz T- alakú formában van.
Húzzák a szőnyeget és győződjék abban,
hogy minden támasz jó helyen van.



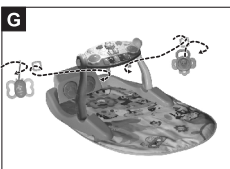
1. Nyomják meg a gombot
a támasz két oldalán és a D
hasadékba tegyék be.
2. Nyomják meg a gombot,
hogy szabaduljanak
a támaszak.



Kövessék el az E rajzot. Tegyék be
a zongorát a támasz hasadékába.



Forgassák a fedőt az óramutató
árássával megegyező irányába,
hogy rögzítsék a zongorát.



Akasszák fel a zárójelekkel
a játékokat hátul a zongorára.



Végéig szereljük össze.
A zongora 360°-ra fordulhat.

HU INSZTRUKCIÓK

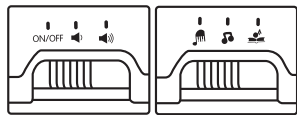
2 gomb bekapcsolódásra

A Bekapcsolódás: kikapcsolódás, hangrő lehalkítása, hangerő felt

B. Működési mód váltás: Működési mód 1, Működési mód

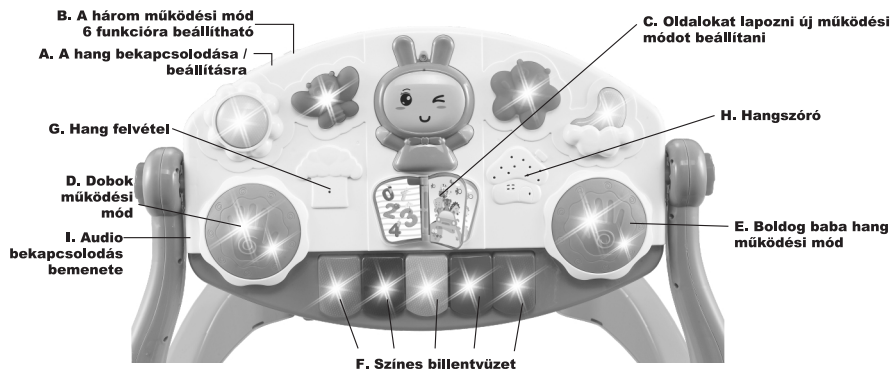
2, Működési mód 3

A szőnyeg alvás működési módra megy ha 90 másodpercig nem használták. Alvás működési módra váltásnál a következő szavak elhangzanak: Viszontlátásra. Találkozunk a legközelebb.



(bekapcsolódás)

(működési mód váltás)



GOMBOK ÉS FÉNYEK

8 gomb (5 zongora gomb, 2 dobok gomb, 1 az oldal váltás gomb a A és B működési módra módosításra)

11 fény (5 zongora kulcs 5 fényvel, 2 dobos kulcs 2 fényvel, 4 tárgy 4 fényvel.)

2 Audio bemenet: MP3 és mikrofonnal való bekapcsolódás

A dobos kulcsok 2 funkciója: Dob A: Dob, Dob B: Gyermek nevetés

Az oldalak váltása: A működési módról B működési módra módosítás

A működési mód: Az 5 zongora kulcs funkciója: do, re, mi, fa, so

B működési mód: Az 5 zongora kulcs funkciója: véletlenszerű kísérlet

A2 működési mód: Az 5 zongora kulcs funkciója: dalok, mesék, nyelvtörök, tréfák

B2 működési mód: Az 5 zongora kulcs funkciója: hangfelvétel Figyelmeztető hangjelzés:

csipogás

A3 működési mód: Az 5 zongora kulcs funkciója: kikérdezés

Figyelmeztető hangjelzés: nyomd meg a gombot, hogy választ adjál

Az 5 zongora kulcs funkciója: zöld, kék, sárga, piros, narancs

Kérdés: melyik gomb zöld/kék/ sárga/ piros/narancs?

Helyes hangjel 1: Csodálatosan! Helyes hangjel 2: Szuper!

Helytelen választ: hangjel 1 hibára

hangjel 2 hibára Próbáljuk meg más kérdéssel

B3 működési mód: Az 5 zongora kulcs funkciója: normális játék Üssd a vakondot

(összesen 3 szín, 5 dobásra megfelelnek)

1. Egy kulcs – egy hangjelgy

Boklog születésnapot!A kis tigrisSzomárA kis csillag

2. Dalok

Dal01 dal02 dal03 dal04 dal05 dal06 dal07

3. Mesék

Mese 1 - KutyaMese 2 - Nyúl Mese 3 – üzletember, pap

Mese 4 – A csónak szétszereléseMese 5 – Volni Backner cápák

Mese 6 – Igazi sztoriMese 7 – Tomi reggelje

4. Nyelvtörök

TermészetmegfigyelőMery Mcmery KívánságMennyit rágcálnak a kánnibálok

Jó szakácsAz orvos gyógyítjaCoty right Kekszes keverőgép A nagy fekete bogár

Bety Batter

5. Tréfák

xh01a – Házi feladatxh02a – Hogyan néz kixh03a – Teszt matematikából

xh04a – Reméljük nem reménykedszxh02a – Korxh03a – Hála istennek!

6. Kagylok: Kagylók 01Kagylok 02

AZ ELEMEK BEHELYEZÉSE

Az elemek fedője a zongora elülső oldalán.

Használd egy csavarhúzó, hogy dolgozzák ki a csavarót, amely a nyúl fejében található. Vegyék be az elemeket és rakják vissza a fedőt. Csavarják vissza a csavarót, de nem túl erősen.

Elem cseré

Hogy jó állapotban tartsa a játékot 3 új, Ne 5-típusú alkáli elemet használjon, ha cserélik a régiéket. A szabályok szerint dobják ki a használt elemeket. Ha a termék nem jól működik kikapcsolják és újra bekapcsolják. Ha a hang meg a fények gyengébbek vagy kikapcsolódnak, cserélik az elemeket.

Biztonsági előírások

Bizonyos körülmények között az elemek szivároghatnak, ami kémiai égéshez vagy a termék károsodásához vezethet. Ne helyezzenek különböző típusú, koru és fajtájú elemet egyszerre a játékba: alkáli elem, standart elem (carbon-cink) vagy tölthető elem (nikkel-króm).

Vegyék ki az elemeket a játékból, ha a játékot hosszabb ideig nem akarják használni.

A lemerült elemeket a játékból el kell távolítani! A kijelölt helyekre

dobják ki.

Ne dobják ki tűzbe. Ez felrobbanást vagy szivárgást okozhat.

Az elemek pólusait tilos rövidre zárn!

Az általunk javasolt elemeket használja.

Ne töltsék fel nem feltölthető elemeket.

Az elemeket töltés előtt ki kell venni a játékból.

Az elemek feltöltését csak felnőtt végezheti!

A termék 3 X AA elemeket használ. (Nem tartalmazza)

Csavarhúzó segítségével cserélhessék az elemeket. (Nincs benne)



A baba leül és zongorázik
Korai tanulás működési mód:
A baba tanulhat játékokkal.
Érdekes lehet neki játszani és
ilyen módon szokások alakulnak.



A kulcsok benyomása
A kulcs benyomása, amelyet
zene és fény kísér, vonzza
a babát. Ez a legjobb játék
korai tanulásra.



Fekvő helyzetbeli játék
A baba fekhúzó a szőnyegen és közben
a játékrúd található játékokkal játszhat.
A figyelmét más tárgyak vonzhatja.
Ezt javítja a gyerek látóképességet és
mozgásait. A zongora kulcsa benyomása
fejleszti a baba felső végtagjait.



Aztal működési mód
Rajz papírt feltehetnek
a rajzasztalra



AVERTISSEMENT !

POUR ÉVITER L'EMMÊLEMENT NE PAS PLACER LE PRODUIT DANS UN LIT BÉBÉ NI DANS UNE BERCEUSE. NE PAS ATTACHER UNE SANGLE, UNE CORDE OU UNE AUTRE CHOSE AU PRODUIT.

EN 71-1,2,3; Age 0+

PIÈCES ASSEMBLÉES



Supports x2



Couvertures x2



Pas x1



Jouets suspendus x2



Agrafes x2



Soutien x1



Entrée audio MP3 x1

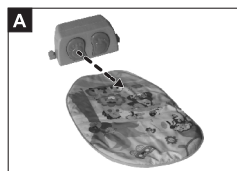


Couverture x1

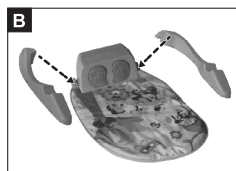


Piano x1

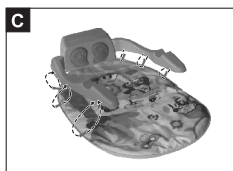
MONTAGE DU PRODUIT



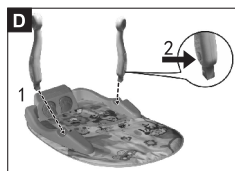
Placez la couverture sur le sol. Mettez le Pas sur le point A.



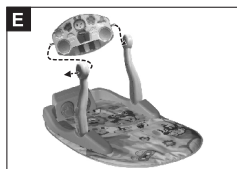
Placez les deux extrémités du support dans la fente du Pas au point B.



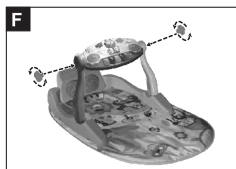
De chaque côté de la couverture il y a 3 sangles. Passez-les à travers la fente des supports au point C et assurez-vous que l'extrémité épaisse des sangles est à la base du support, la sangle et le support en forme de T. Tirez la couverture et assurez-vous que chaque support est à sa place.



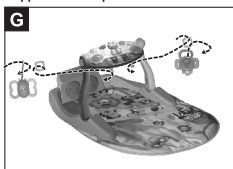
1. Appuyez sur le bouton des deux côtés du support et insérez-le dans la fente D.
2. Appuyez sur le bouton pour libérer les supports.



Suivre la figure E, Placez le piano dans la fente des supports.



Tournez le couvercle vers la droite pour fixer le piano.



Accrochez les jouets avec l'agrafe à la partie arrière du piano.



Terminez le montage. Le piano peut être tourné à 360° et être ajusté.

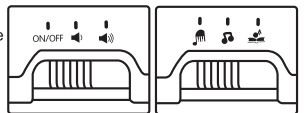
FR INSTRUCTIONS

2 touches de branchement

A: Branchement : débranchement, baisser le volume, monter le volume

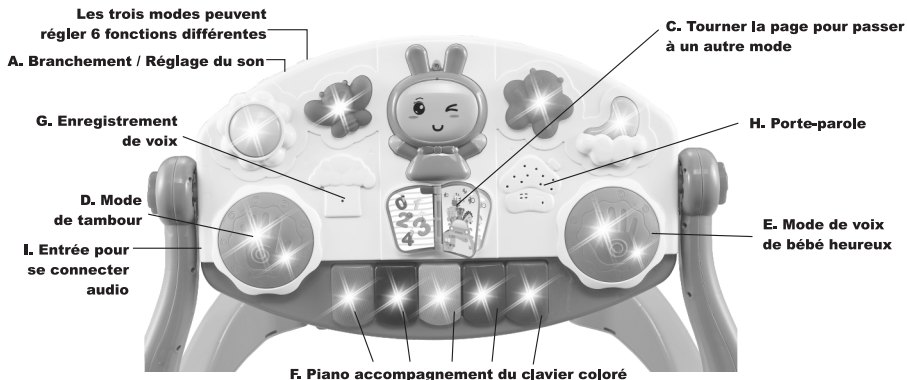
B. Changement de mode: Mode 1, Mode 2, Mode 3

La couverture passera en mode assoupissement si elle reste non utilisée pendant 90 secondes. Mots pour passer en mode assoupissement: Au revoir. On se verra la prochaine fois.



(Branchement)

(Changement de mode)



BOUTONS ET LUMIÈRES

8 touches (5 touches de piano, 2 touches de tambour, 1 touche pour tourner la page pour changer le mode A et B.)

11 lumières (5 touches de piano avec 2 lumières, 2 touches de tambour avec 2 lumière, 4 objets avec 4 lumières.)

2 entrées pour audio: Vous pouvez connecter un lecteur MP3 et un microphone

2 fonctions des touches de tambour: Tambour A: Tambour. Tambour B: Rire d'enfants

La fonction pour tourner les pages: changement : du mode A au mode B.

Mode A: fonction des 5 touches du piano: le do, le ré, le mi, le fa, le sol.

Mode B: fonction des 5 touches du piano: accompagnement occasionnel

Mode Deux A: Fonction des 5 touches du piano : chansons, histoires, phrases, difficiles à prononcer, blague

Mode Deux B: Fonction des 5 touches du piano: enregistrement de voix Son d'alerte : bip

Mode Trois A: Fonction des 5 touches du piano: fonction Poser des questions

Son d'alerte: appuyez sur les boutons pour répondre aux questions.

Fonction des 5 touches du piano: vert, bleu, jaune, rouge, orange Question: Quel est

le bouton vert / bleu / jaune / rouge / orange?

Ton correct 1: Merveilleux!

Ton correct 2: Formidable!

Mauvaise réponse: Ton 1 pour erreur

Ton 2 pour erreur

Essayons une autre question

Mode Trois B

Fonction des 5 touches du piano: jeu normal Frappe la taupe (3 niveaux au total qui

correspondent aux 5 coups)

1. Une touche - chanson une seule note Joyeux Anniversaire Le petit Tigre L'âne La petite

astérisque

2. Chansons: Chanson01 Chanson 02 Chanson 03 Chanson 04 Chanson 05 Chanson

06 Chanson 07

3. Histoires: Histoire1 - Le chien Histoire 2 - Le lapin Histoire 3 - Homme d'affaires,

prêtre Histoire 4 - Altération de la barque Histoire 5 - Les requins de Volney Beknar

Histoire 6 - Une vraie histoire Histoire 7 - Le petit déjeuneur de Tommy

4. Phrases difficiles à prononcer, Observateur de la nature Mary Makmeri Je me souhaite

un désir Combien les cannibales peuvent-ils grignoter? Le bon cuisinier Le médecin

soigne Le droit de copieLe mélangeur de biscuit Un grand insecte noirBetty Battar

5. Blague

xh01a - Travail à la maison xh02a - Comment est-elle? xh03a - Test mathématique

xh04a Pourvu que tu n'espère pas xh02a - Age xh03a - Dieu merci!

6. Moules: Moules01 Moules02

MISE DES PILES

Le couvercle pour les piles est situé sur la partie avant du piano.

Utilisez un tournevis pour dévisser la tête de vis dans la tête

du lapin et retirez-le. Insérez les piles, remettez le couvercle

et tournez le vis. Veuillez ne pas trop serrer.

Changement des piles

Pour garder le jouet en bon état nous vous recommandons

d'utiliser 3 piles alcalines neuves Ne 5 pour remplacer l

es anciennes. Jetez les piles usagées selon les règles.

Si le produit ne fonctionne pas correctement

veuillez reconnecter le dispositif électronique. Éteignez-le et

ralumez-le. Si le son ou les lumières sont faibles ou

débranchés veuillez changer les piles.

Instructions de sécurité des piles

Dans certaines circonstances, les piles peuvent fuir,

ce qui pourrait conduire à une brûlure chimique ou

à endommager le produit. Veuillez éviter toute fuite des piles.

Ne pas mélanger les piles neuves et anciennes ou de types différents

tels: pile alcaline,

pile standard (carbone-zinc) ou pile rechargeable (nickel-chrome).

Si vous n'utilisez pas le produit pendant une longue période veuillez

en retirer les piles.

Retirez les piles usagées du produit. Merci de jeter aux endroits

indiqués ou ce but.

Ne pas jeter les piles dans le feu. Cela conduirait à éclater ou à couler.

Ne pas provoquer de court-circuit dans le compartiment des piles.

Veuillez utiliser les types de piles recommandés par nos soins.

Ne pas charger des piles qui ne sont pas soumises à charger.

Veuillez enlever les piles avant de les charger.

Si vous utilisez une pile rechargeable portable veuillez vous assurer

que la charge

est effectuée sous la supervision d'un adulte.

Le produit utilise 3 piles AA, (Non incluses)

Vous devez utiliser un tournevis pour changer les piles, (Non inclus)



Le bébé s'assoit et joue du piano
Mode d'apprentissage précoce. Le bébé peut apprendre par le jeu. Il lui sera intéressant de jouer le jeu et en créera une habitude.



Appuyer sur les touches
Le bébé sera attiré par la pression des touches qui est accompagnée par une mélodie différente et une scintillement de lumière. Ceci est le meilleur jouet pour l'apprentissage précoce de l'enfant.



Jeu de position couchée
Le bébé peut être allongé sur la couverture et jouer avec des jouets suspendus du porte-jouets. Son attention peut être attirée par les éléments latéraux. Cela améliore la vue et les mouvements de l'enfant. La pression des touches du clavier développe et exerce les membres supérieurs de l'enfant.



Mode Table
Vous pouvez mettre du papier à dessiner sur la table



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!

ВО ИЗБЕЖАНИИ ЗАПУТЫВАНИЯ, НЕ СТАВЬТЕ ИЗДЕЛИЕ В ДЕТСКОЙ КРОВАТКЕ, В МАНЕЖЕ ДЛЯ ИГРЫ, НЕ ПРИВЯЗЫВАЙТЕ РЕМЕНЬ, ВЕРЕВКУ ИЛИ ДРУГИЕ ВЕЩИ К ИЗДЕЛИЮ.

EN 71-1,2,3; Age 0+

СОБРАННЫЕ ЧАСТИ



Опоры x2



Крышки x2



Ступенька x1



Висящие игрушки x 2



Скобы x2



Опора x1



Mr3 Audio вход x1

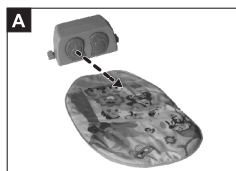


Подстилка x1

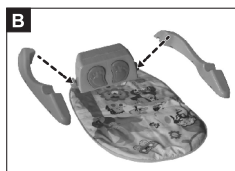


Пианино x1

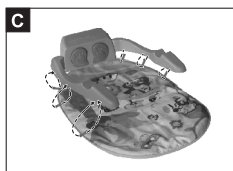
КАК СОБРАТЬ ИЗДЕЛИЕ



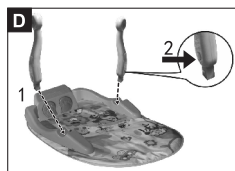
Поставьте подстилку на пол. Поставьте Ступеньку в точку А.



Поставьте оба конца опоры в отверстие Ступеньки в В.



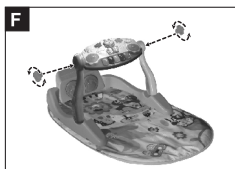
Есть три ремня каждой стороны подстилки. Продерните их через отверстие опор в С и убедитесь, что толстый конец ремней находится в основе опоры, а ремень и опора образуют Т-образную форму. Вытяните подстилку и убедитесь, что каждая опора находится на своем месте.



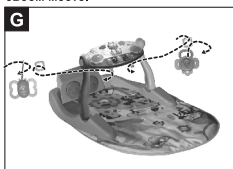
1. Нажмите кнопку с обеих сторон поры и поставьте его в отверстие D. 2. Нажмите на кнопку, чтобы освободить опоры.



Следуйте фигуре Е. Поставьте пианино в отверстие опор.



Поверните крышку в сторону часовой стрелки, чтобы зафиксировать пианино.



Прикрепите игрушки с помощью скобы в задней части пианино.



Завершите монтаж. Пианино может поворачиваться на 360° и занять свое правильное место.

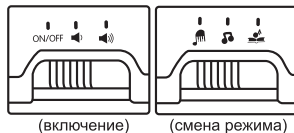
RU ИНСТРУКЦИИ

2 кнопки для включения

А Включение: выключение, уменьшение звука, увеличение звука

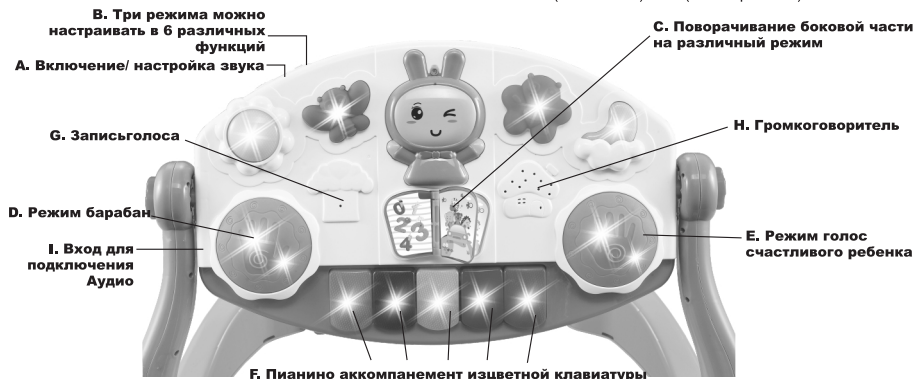
Б. Смена режима: Режим 1, Режим 2, Режим 3

Подстилка переключится на режим засыпания, если останется неиспользованной в 90 секунд. Слова при переходе на режим засыпания: До свиданья. Увидимся в следующий раз.



(включение)

(смена режима)



КНОПКИ И ЛАМПОЧКИ

8 клавишей (5 клавишей пианино, 2 клавиши барабана, 1 для поворачивания боковой части для изменения режимаА и В.)

11 лампочек (5 клавишей пианино 5 лампочками, 2 клавиши барабана 2 лампочками, 4 предмета с 4 лампочками) 2 входа для подключения Аудио: Можно подключить к Mp3 и микрофону

2 функции барабанных клавиш: Барабан А: Барабан, Барабан В: Детский смех
Функция для поворачивания боковых частей: изменение из режима А в режим В.
Режим А: функция 5-клавишей пианино: до, ре, ми, фа, соль
Режим В: функция 5-клавишей пианино: случайный аккомпанемент
Режим Два А: Функция 5-клавишей пианино: песни, сказки, скороговорка, шутка
Режим Два В: Функция 5-клавишей пианино: запись голоса Предупредительный звук: гудок

Режим Три А: Функция 5-клавишей пианино: функция задать вопрос

Предупредительный звук: нажмите кнопки, чтоб, ответить на вопросы.

Функция 5-клавишей пианино: зеленый, голубой, желтый, красный, оранжевый
Вопрос: какая кнопка зеленая/ голубая/ желтая/ красная/ оранжевая?

Правильный тон 1: Чудесно!

Правильный тон 2: Замечательно!

Неправильный ответ: тон 1 для ошибки тон 2 для ошибки

Давай попробуем с другим вопросом

Режим Три В: Функция 5-клавишей пианино: нормальная игра Бей крота (всего 3 уровня, отвечающие на 5 ударов)

1. Одна клавиша - одна нота С днем рождения Маленький тигренок Осел
Маленькая звездочка

2. Песни: Песня01 песня02 песня03 песня04 песня05 песня06 песня07

3. Сказки

Сказка 1 - Собака Сказка 2 - Заяц Сказка 3 – бизнесмен, священник

Сказка 4 – Авария на лодке Сказка 5 – АкылыВолниБекнра Сказка 6 – Настоящая история Сказка 7 – Завтрак Томи

УСТАНОВКА БАТАРЕЕК

Крышка батареек находится в передней стороне пианино.

Используйте отвертку, чтобы отвинтить болт в голове зажима и удалите его. Поставьте батарейки, поставьте обратно крышку и завинтите болт. Пожалуйста, не натягивайте слишком сильно.

Замена батареек

Чтобы поддерживать игрушку в хорошем состоянии, рекомендуем использовать 3 новые алкалиновые батарейки № 5, чтобы заменить старые. Утилизируйте старые батарейки в соответствии с правилами. Если изделие не работает правильно, пожалуйста, включите заново электронное устройство. Выключите его и заново включите. Если звук и лампочки ослабли или выключены, пожалуйста, замените батарейки

Инструкции для безопасности батареек

В некоторых обстоятельствах, батарейки могут выпустить жидкость, что может привести к химическому ожогу, или к повреждению изделия.

Пожалуйста, избегайте вытекчи жидкости из батареек.

Не смешивайте старые и новые батарейки или батарейки разных типов: алкалиновая батарейка, стандартная батарейка (карбонцинк) или заряжающаяся батарейка (никель-хром). Если не пользуетесь изделием длительное время, пожалуйста, удалите батарейки. Удалите свевие батарейки из изделия. Пожалуйста, утилизируйте их в специально обозначенных местах. Пожалуйста, не бросайте их в огонь. Это привело бы к взрыву или к вытекче.

Не создавайте короткое замыкание в отделении для батареек.

Пожалуйста, используйте типы батареек, которые мы вам рекомендуем.

Не заряжайте батарейки, которые не подлежат зарядению.

Пожалуйста, удалите батарейки перед тем, как их заряжать.

Если используете переносную заряжающуюся батарейку, пожалуйста, убедитесь, что зарядение осуществляется под присмотром взрослого человека.

Изделие использует 3 X AA батареек. (Не входят в набор)

Нужно использовать отвертку, чтобы заменить батарейки.

(Не входит в набор)



Ребенок садится и играет на пианино

Режим ранней учебы: Ребенок может учиться играя. Ему будет интересно играть в этом навык,



Нажатие клавишей

Ребенок привлечен нажатием клавиш, что сопровождается разной мелодией и мельканием лампочек. Эта лучшая игрушка для раннего обучения ребенка.



Игра в положении лежа

Ребенок может лежать на подстилке и играть с висющими игрушками на бампере. Его внимание может быть привлечено посторонними предметами. Это улучшает зрение и движения ребенка. Нажатие клавиш на клавиатуре развивает и тренирует верхние конечности ребенка.



Режим Стол

Можете расстелить рисовальную бумагу на столе



UPOZORENJE!

KAKO SE BEBA NE BI UPETLJALA NE STAVLJAJTE OVAJ PROIZVOD U DEČJI KREKETAC, NITI U ZONU ZA IGRU. NE VEZUJTE KAIŠ, UŽE ILI NEŠTO DRUGO ZA PROIZVOD.

EN 71-1,2,3; Age 0+

SASTAVLJENI DELOVI



Postolja x2



Poklopci x2



Stepenik x1



Viseće igračke x2



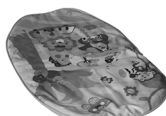
Stege x2



Postolje x1



MP3 Audio ulaz x1



Prostirka x1

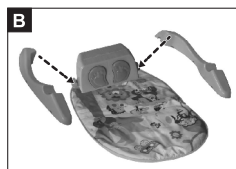


Klavir x1

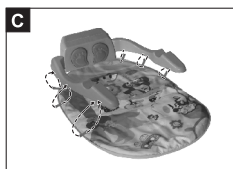
SKLAPANJE PROIZVODA



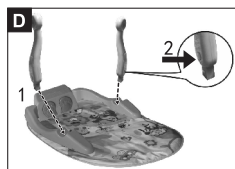
Stavite prostirku na pod. Stavite Stepenik na tačku A.



Stavite dva kraja postolja u otvore Stepenika na tačku B.



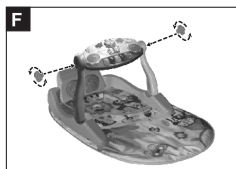
Postoje 3 kaiša sa svake strane prostirke. Provučite ih kroz otvore na postoljima u tački C i proverite da se deblji krajevi kaiševa nalaze u osnovi oslonca, i pri tome kaiš i oslonac treba da formiraju oblik slova T. Povucite prostirku i proverite da se sva postolja nalaze na svom mestu.



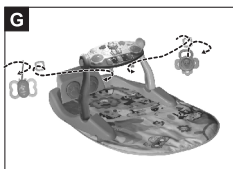
1 Pritisnite dugme sa obe strane postolja i postavite ga u otvor D. 2. Pritisnite dugme kako bi oslobodili postolja.



Sledite sliku E. Postavite klavir u otvore na postoljima.



Okrenite poklopac u pravcu kazaljki na satu kako bi fiksirali klavir.



Prikačite igračke stegom za zadnji deo klavira.



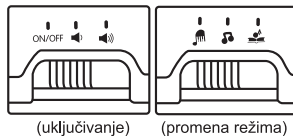
Završite montiranje. Klavir može da se rotira u 360° i da se podesi.

2 dugmeta za uključivanje

A. Uključivanje: isključivanje, smanjivanje zvuka, pojačavanje zvuka

B. Promena programa: Program 1, Program 2, Program 3

Prostirka će preći u sleep program, ako se ne koristi u periodu dužem od 90 sekundi. Reči prilikom prelaska u sleep program: Doviđenja. Vidimo se sledeći put.



B. Sva tri programa mogu da podešavaju 6 različitih funkcija

A. Uključivanje / podešavanje zvuka

C. Okretanje stranice za prelazak na različiti program

G. Snimanje glasa

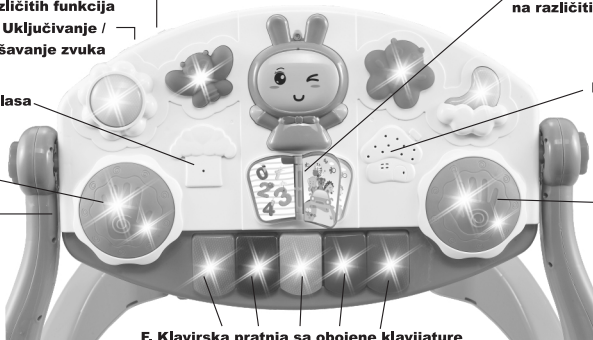
H. Zvučnik

D. Program bubanj

E. Program glas srećne bebe

I. Ulaz za Audio povezivanje

F. Klavirska pratnja sa obojene klavijature



DUGMADI I SVETLA

8 dugmadi (5 klavirskih dirki, 2 dugmeta za bubnjeve, 1 za okretanje stranice za promenu programa A i B)

11 svetala (5 klavirskih dirki sa 5 svetala, 2 dugmeta za bubnjeve sa 2 svetla, 4 predmeta sa 4 svetla.)

2 Audio ulaza: Mogu da se povežu MP3 i mikrofon 2 funkcije dugmeta za bubnjeve:

Bubanj A: Bubanj, Bubanj B: Dečiji smeh

Funkcija za okretanje stranice: promena programa A programom B.

Program A: funkcija 5 klavirskih dirki: do, re, mi, fa, sol

Program B: funkcija 5 klavirskih dirki: nasumična pratnja

Program Dva A: Funkcija 5 klavirskih dirki: pesme, priče, brzalica, šala

Program Dva B:

Funkcija 5 klavirskih dirki: snimanje glasa

Ton upozorenja: pijukanje

Program Tri A: Funkcija 5 klavirskih dirki: funkcija postavljanja pitanja Ton upozorenja: pritisnite dugmad kako bi odgovorili na pitanja. Funkcija 5 klavirskih dirki: zeleno, plavo, žuto, crveno, narandžasto Pitanje: koje dugme je zeleno / plavo / žuto / crveno / narandžasto?

Pravilni ton 1: Odlično!

Pravilni ton 2: Bravo!

Pogrešan odgovor: ton 1 za grešku ton 2 za grešku

Da pokušamo sa drugim pitanjem

Program Tri B: Funkcija 5 klavirskih dirki: normalna igra Udari krticu (ukupno 3 nivoa, svaki od njih po 5 udaraca)

1. Jedna dirka – jedna nota Srećan rođendan Mali tigar Magare Mala zvezda

2. Pesme: Pesma01 pesma02 pesma03 pesma04 pesma05 pesma06 pesma07

3. Priče: Priča 1 – Pas Priča 2 – Zec Priča 3 – biznismen, svećenik Priča 4 – Kvarenje

čamca Priča 5 – Ajkule Voljnija Beknera Priča 6 – Prava priča Priča 7 – Tomijev doručak

4. Brzalice: Posmatrač prirode Meri Mekmeri Poželim želju Koliko mogu da grizu

ljudožderi Dobar kuvar Lekar leči Pravo na kopiranje Mikser za keks Velika crna bubu

Beti Bater

5. Šala: xh01a – Domaći zadatak xh02a – Kako ona izgleda xh03a – Matematički test

xh04a – Nadam se da se ne nadaš xh02a – Starost xh03a – Hvala Bogu!

6. Školjke: Školjke01 školjke02

STAVLJANJE BATERIJA

Poklopac za baterije nalazi se na prednoj strani klavira. Kako bi odvlili i skinuli šraf sa glave zeca koristite šrafčiger. Stavite baterije, vratite poklopac i zategnite šraf.

Molimo Vas, ne zatežite prejako.

Promena baterija

Kako bi igračku održavali u dobrom stanju preporučujemo

vam da koristite 3 nove alkalne baterije № 5, kako bi

zamenili stare. Bacajte stare baterije u skladu sa pravilima.

Ako proizvod ne radi kako treba, molimo Vas, ponovo uključite

elektronski uređaj. Isključite ga i ponovo uključite. Ako su

zvuk ili svetlost slabiji ili isključeni, molimo Vas, promenite

baterije.

Uputstva za sigurnost baterija

U nekim situacijama baterije mogu da iscuru, što bi moglo da

doveđe do hemijskog izgaranja ili oštećenja proizvoda.

Molimo Vas, pazite da baterije ne iscuru. Ne mešajte stare i nove

baterije ili različite vrste istih: alkalne baterije, standardne baterije

(cink-karbon) ili baterije koje se pune (nikl-hrom).

Ako ne planirate da koristite proizvod dugo vremena, molimo Vas,

izvadite baterije.

Izvadite potrošene baterije iz proizvoda. Molimo Vas, bacite ih na za to

namenjena mesta.

Ne bacajte baterije u vatru. To bi dovelo do eksplozije ili curenja.

Ne izazivajte kratak spoj u odeljku za baterije.

Molimo Vas, koristite vrstu baterija koju mi preporučujemo.

Ne punite baterije ukoliko nisu za to predviđene.

Molimo Vas, izvadite baterije iz proizvoda pre nego što ih napunite.

Ako koristite prenosivu bateriju koja se puni, molimo Vas, proverite da

se ista puni pod nadzorom odrasle osobe.

Proizvod koristi 3 X AA baterije. (Nisu uključene)

Za promenu baterija koristite šrafčiger. (Nije u kompletu)



Beba sedi i svira klavir

Program za rano učenje: Beba može da se uči putem igre. Biće joj interesantno da se igra i tako će stvoriti naviku za to.



Pritisnjanje dirki

Bebu će privući pritisnjanje dirki, koje prati različita melodija i različita svetlost. Ovo je najbolja igračka za rano učenje deteta.



Igra u ležećem položaju

Beba može da leži na prostirci i da se igra igračkama koje vise na ramu za igračke. Njenu pažnju mogu da privuku dodatni predmeti. Na ovaj način se poboljšava vid i motorika deteta. Pritisnjanjem dirki na klavijaturi razvijaju se i vežbaju se gornji ekstremiteti bebe.



Program stočić

Možete postaviti papir za crtanje na stočiću



UYARI!

ÖRÜLMekten kaçınmanız için ürünü bebek beşiğine, ne de oyun ağılına yerleştirmeyiniz. Ürüne kayış, ip veya değişik bir şey bağlamayınız.

EN 71-1,2,3; Age 0+

TAKIŞTIRILMIŞ PARÇALAR



Dayanaklar x2



Kapaklar x2



Basamak x1



Asılı oyuncaklar x2



Dirsekler x2



Payanda x1



Mp3 odyo giriř x1



Minder x1

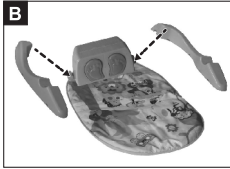


Piyano x1

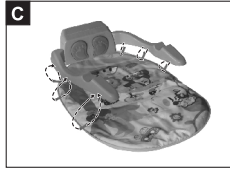
ÜRÜN TAKIŞTIRMA



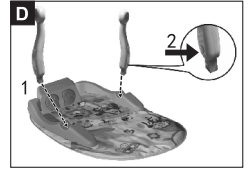
Minderi döşemeye yerleřtiriniz.
A noktasının basamađını yerleřtiriniz.



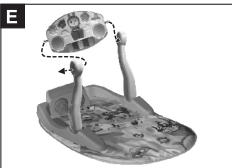
Dayanađın iki ucunu B noktasının basamak yarıđına yerleřtiriniz.



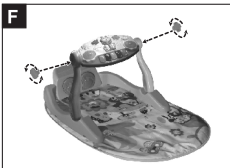
Dayanađın iki tarafındaki butonu bastırınız ve D nokta yarıđına yerleřtiriniz.



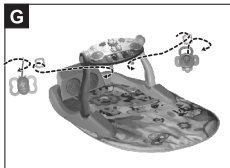
1. Destek her iki tarafında basınç ve yuvaya D takın.
2. Dayanakları serbest bırakmak için butonu bastırınız.



E figürü izleyiniz. Piyano dayanakların yarıđına yerleřtiriniz



Piyanoyu sabitlemeniz için kapađı saat ibresine göre çeviriniz



Oyuncakları piyanonun arka tarafına dirseklerle asınız.



Montaja son veriniz.
Piyano 360° dönebilir ve yerleřtirilebilir.

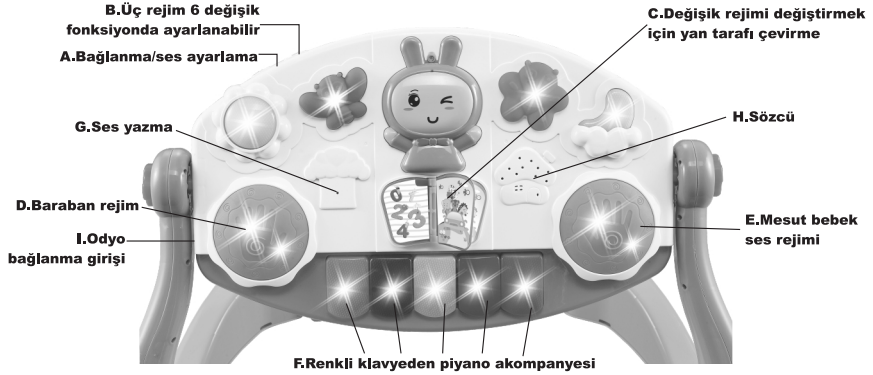
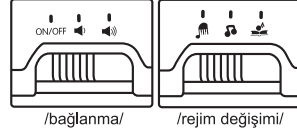
TR TALİMATLAR

Bağlaması için 2 buton

A.Bağlanma: kesilme, sesi düşürme, sesi yükseltme

B.Rejim değişimi: 1.Rejim, 2.Rejim, 3.Rejim

Minder 90 saniye bir süre içinde kullanılmazsa eğer, uyku rejimine bağlanacaktır. Uyku rejimine geçtiğinde iştirilen sözler: Hoşça kalın. Sonra görüşürüz.



BUTONLAR ve IŞIKLAR

8 klavye /5 piyano klavyesi, 2 baraban klavyesi, 1 A ve B rejimleri değiştirmek için tarafı çevirme/

11 ışık /5 ışıklı 5 piyano klavyesi, 2 ışıklı 2 baraban klavyesi, 4 ışıklı 4 eşya/

Baraban klavyelerinin 2 fonksiyonu

A baraban: baraban B baraban: Çocuk güllüsü

Tarafı çevirme fonksiyonu: A rejimden B rejimine değiştirme

A rejim: 5 piyano klavye fonksiyonu: do, re, mi, fa, sol

B rejim: 5 piyano klavye fonksiyonu: tesadufi akompanye İki A rejimi

5 piyano klavye fonksiyonu: şarkılar, masallar, hızlı söylenen deyim, şaka İki B rejimi:

5 piyano klavye fonksiyonu: ses yazma

Önleyici ses tonu: ses çıkarma Üç A rejimi

5 piyano klavye fonksiyonu: soru sorma fonksiyonu

Önleyici ses tonu: sorulara yanıt vermek için butonları bastırınız

5 piyano klavye fonksiyonu: yeşil, mavi, sarı, kırmızı, turuncu

Soru: hangi buton yeşil/mavi/sarı/kırmızı/turuncudur?

1 uygun ton: Fevkâlade!

2 uygun ton: Müthiş!

Yanlış yanıt: yanlış için 1. ton yanlış için 2. ton

Başka bir soru ile deneyelim! Üçüncü B rejimi

5 piyano klavye fonksiyonu: normal oyun Köstebeği var /toplama 3 seviye,

5 vuruşa eşittir/

1. Bir klavye – bir nota Doğum günün kullu olsun Küçük kaplan Eşek Küçük yıldız

2. Şarkılar: Şarkı 01 şarkı 02 şarkı 03 şarkı 04 şarkı 05 şarkı 06 Şarkı 07

3. Masallar: 1. masal – köpek 2. masal – tavşan 3. masal – iş adamı, papaz 4. masal –

kayık bozulma 5. masal – Volni Beknır'n köpek balıkları 6. masal – Hakiki tarih 7. masal –

Tom'nin kahvaltısı

4. hızlı söylenen deyim

Doğagözetimci Meri Makmeri Temenni dilemekteyimYamyamlar ne kadar kemirebilir İyî

aşçı Hekim ilaçlıyor Taklit hakkı Bisküvit mikseri Büyük kara böcek BetiBatur

5. Şaka: xh01a – Ev işi xh02a – O nasıl görünüyor xh03a – Matematiksel test xh04a –

Ümüdenmesen bari xh02a – Yaşlılık xh03a – Hamdolsun!

6. Midey: Midey 01 Midey 02

PİLLERİ YERLEŞTİRME

Pillerin kapağı piyanonun ön tarafında bulunmaktadır. Tavşanın başında bulunan vidayı sökerek için tornavida kullanınız ve uzaklaştırınız. Pilleri yerleştiriniz, kapağı yerine yerleştiriniz ve vidayı yerine bırakınız.

Lütfen, fazla sıkılmayınız.

Pillerin değişimi

Öyuncacı İyî bir durumda tutabilmeniz için 5 No-lu 3 yeni

alkali pille ekilerini değiştirebilirsiniz. Eski pilleri kurallara

uygun şekilde atınız. Ürün doğru bir şekilde çalışmazsa eğer,

lütfen, elektrik mekanizmayı yeniden bağlayınız.

Çıkarıp yeniden bağlayınız. Ses ve ışıklar zayıflamışsa eğer,

lütfen, pilleri değiştiriniz.

Pillerin günlük talimatları

Bazı hususlarda pillerden sıvı akabilir ve bu kimyevi yanma

veya ürünün arızalanmasını oluşturur.

Lütfen, pillerden sıvı akmasından kaçınız. Eski ve yeni pilleri

veya tiplerini karıştırmayınız: alkali pil,

standart pil /karbon-çinko/ veya şarj edilen pil /nikel-krom/.

Ürünü uzun bir süre kullanmazsanız

eğer, Lütfen pilleri uzaklaştırınız. Gücü bitmiş pilleri üründen

çıkartınız.

Lütfen, hususi ayırtmış yerlere atınız. Pilleri ateşe atmayınız.

Neden olabilir, Pil yuvalarında kısa devre neden yaratmayınız.

kullanınız, önderğiniz pil tiplerini kullanınız. Şarj etmeye

çalışmayınız. Şarj etmeye çalışmadan önce uzaklaştırınız.

Lütfen, pilleri şarj edilebilir pil kullanmazsanız eğer, şarj etmenin

yetişkin kişi denetimi altında yapılacağına emin olunuz.

Üründe 3 X AA piller kullanılır /bağlanmıştır/

Pilleri değiştirmek için tornavida kullanınız. /bağlanmamıştır/



Bebek oturuyor ve piyano çalmaktadır

Erken eğitim rejimi: Bebek oyun vasıtasıyla eğitilebilir. Oyun oynamak onu ilgilendirecek ve kendisine alışkanlık yaratacaktır.



Klavyeleri bastırarak bebeği ilgilendirecek,

çünkü değişik melodiler ve yanan ışıklar bastırmaya refakat edecektir. Çocuğun erken eğitimi için bu en iyi oyuncaktır.



Yatık durumda oyun

Bebek minder üzerinde yatabilir ve saptan asılı olan oyuncaklarla oynayabilir. Onun dikkatini etrafında bulunan eşyalar çekebilir. Bu da bebeğin görme kabiliyetini ve hareketlerini iyileştirir. Klavyeleri bastırarak bebeğin kol ve bacaklarını idmanlaştırır ve geliştirir.



Masa rejimi

Resmetmek için masa üzerine kağıt bırakabilirsiniz.



PARALAJMËRIM!

PËR TË EVITUAR NDËRTHURJEN, MOS E VENDOSNI PRODUKTIN NË KREVATIN E FOSHNJËS, AS NË RRETHOREN PËR LOJËRA.
MOS LIDHNI RRIPI, LITAR OSE DIÇKA TJETËR NDAJ PRODUKTIT.

EN 71-1,2,3; Age 0+

PJESË TË MONTUARA



Mbështetëse x2



Kapakë x2



Bazë x1



Lodra të varura x 2



Fasheta x2



Mbështetëse x1



Mp3 audio port x1



Tapet x1

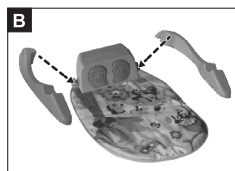


Piano x1

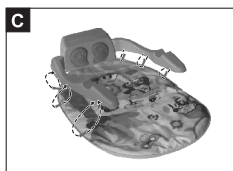
MONTIMI I PRODUKTIT



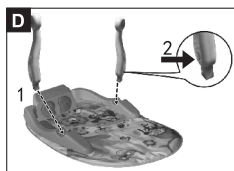
Vendosni tapetin në dysheme.
Vendosni bazën në pikën A.



Vendosni dy skajet e mbështetëses në të çarën e Bazës në pikën B.



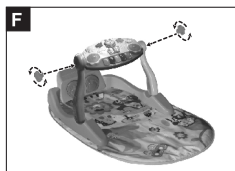
Nga çdo anë e tapetit ka 3 rripa. I fusni në të çarën e mbështetëseve në pikën C dhe siguroheni, se skaji i trashë i rripave është në themelin e mbështetëses dhe se rripi dhe mbështetësja formojnë germën -T. Tërhiqni tapetin dhe siguroheni, se çdo mbështetëse është në vendin e saj.



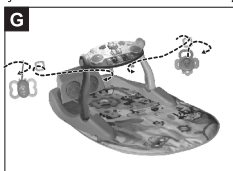
1. Shtypni butonin nga të dyja anët e mbështetëses dhe e vendosnin në të çarën D.
2. Shtypni butonin për të liruar rripat mbështetjet.



Ndriqni figurën E. Vendosni pianon në të çarën e mbështetësve.



Rrotulloni kapakun sipas drejtimit të shigjetës së orës për të fiksuar pianon.



Varni lodrat me fashetën në pjesën e pasme të pianos.



Përfundoni montimin.
Pianoja mund të rrotullohet në 360° dhe të vendoset në vendin përkatës.

AL INSTRUKSIONE

2 butona për kyçje

A Kyçje: shkycje, ulja e zërit, rritja e zërit

B. Ndërrimi i regjimit: Regjim 1, Regjim 2, Regjim 3

Tapeti do të kyçet në regjim gjumë, në qoftë se nuk përdoret në vazhdim të 90 sekondave.

Fjalët gjatë kalimit në regjim – gjumë: Mirupafshim. Shihemi herën tjetër.



(kyçje)

(ndërrim i regjimit)

B. Të tre regjimet mund të rregullojnë 6 funksione të ndryshme

A. Kyçje / rregullimi i zërit

G. Incizimi i zërit

D. Regjim daulle

I. Port për lidhjen e Audio

C. Shfletimi i faqes për ndërrimin regjimit të ndryshëm

H. Folës

E. Regjim zë i foshnjës së lumtur

F. Shoqërim pianoje nga tastiera me ngjyrë

BUTONA DHE DRITA

8 taste (5 taste pianoje, 2 taste daulle, 1 për shfletimin e faqes për ndërrimin e regjimit A dhe B.)

11 drita (5 taste pianoje me 5 drita, 2 taste daulle me 2 drita, 4 sende me 4 drita.)

2 porte për Audio: Mund të lidhte me MP3 dhe me mikrofon

2 funksione të tasteve të daullës:

Daulla A: Daulla. Daulla B: E qeshura fëmijësh

Funksioni për shfletimin e faqes: ndërrimi nga regjimi A në regjim B.

Regjim A: funksioni i 5 tasteve të pianos: do, re, mi, fa, sol

Regjim B: funksioni i 5 tasteve të pianos: shoqërimi i rastit

Regjim Dy A: Funksioni i 5 tasteve të pianos: këngë, përralla, fjalëshpejtë, shaka

Regjim Dy B: Funksioni i 5 tasteve të pianos: incizimi i zërit Zë parajmëruës: kumbim

Regjim Tri A: Funksioni i 5 tasteve të pianos: funksioni shtrimi i pyetje

Ton parajmëruës: shtypni butonat për të dhënë përgjigje pyetje

Funksioni i 5 tasteve të pianos: i gjelbër, blu, i verdhë, i kuq, portokalli

Pyetje: cili buton është i gjelbër/ blu/ i verdhë/ i kuq/ portokalli ?

Toni i drejtë 1: Mrekullueshëm!

Toni i drejtë 2: Të lumtë!

Përgjigja e gabuar: ton 1 për gabim ton 2 për gabim

Le të provojmë me pyetje tjetër.

Regjim Tri B: Funksioni i 5 tasteve të pianos: loja normale Godit urithin (3 nivele gjithsej, që u përgjigjen 5 goditjeve)

1. Një tast – një notë : Gëzuar Ditëlindjen Tigri i vogël Gomari Ylli i vogël

2. Këngë: Këngë01 Këngë 02 Këngë03 Këngë04 Këngë05 Këngë06 Këngë07

3. Përralla: Përralla 1 – Oeni Përralla 2 – Lepuri Përralla 3 – biznesmeni, prifti Përralla 4 –

Prishja e varkës Përralla 5 – Peshkaqenët e Wolni Bekner Përralla 6 – Historia e vërtetë

Përralla 7 – Mëngjesi i Tomit

4. Fjalëshpejtë: Vëzhguesi i natyrës Meri Makmeri I uroj vetës dëshirë Sa mund të hanë

kanibalët Kuzhinieri i mirë Doktorit mjekoni E drejta e kopjimit Mikseri i biskotave Kandra e

madhe e zezë BëtiBater

5. Shaka : xh01a – Puna shtëpiake xh02a – Si duket ajo xh03a – Test matematikor

xh04a – Lë të mos shpresosh xh02a – Mosha xh03a – Fale zotit!

6. Midhje: Midhje 01 midhje 02

VENDOSJA E BATERIVE

Kapaku për bateritë ndodhet në anën e përparme të pianos.

Përdorni kaçavidën për të liruar bulonin në kokën e lepurit dhe e hiqni.

Vendosni bateritë, pas kësaj kapakun dhe bulonin. Ju lutemi, mos e

shtrëngoni tepër fort! Ndërrimi i baterive

Për të mbajtur lodrën në gjendje të mirë Ju rekomandojmë të përdorni

3 bateri të reja alkaline Në 5, për të ndërruar ato të vjetrat. I hidhni

bateritë e vjetra sipas rregullave.

Në qoftë se produkti nuk punon mirë, e kyçni përsëri pajisja elektronike.

E shkycni dhe përsëri e kyçni. Nëse zëri ose dritat janë dobësuar ose të

fukur, Ju lutemi ndërroni bateritë.

Instruksione për sigurinë e baterive

Në disa rrethana bateritë mund të lëshojnë lëng, që mund të çojë në

djeqe kimike ose në dëmtim të produktit. Ju lutemi, parandaloni derdhjen

e lëngut nga bateritë.

Mos përzieni bateritë e vjetra me ato të reja ose bateri të tipave të

ndryshëm: bateri alkaline, bateri standarde (karbon –zink) ose bateri

akumulatorë (nikel-krom).

Në qoftë se nuk do ta përdorni produktin për një kohë të gjatë, i hiqni

bateritë. Kur bateritë janë të shkarkuar, Ju lutemi, i hiqni nga produkti.

Ju lutemi, i hidhni bateritë vetëm në vendet e caktuara për to.

Mos i hidhni në zjarr, mund të shpërthejnë ose të derdhin lëng.

Mos lidhni polët e baterive në qark të shkurtër në kutizën e baterive.

Ju lutemi, përdorni tipat e baterive që ne ju rekomandojmë.

Mos i karrikoni bateritë që nuk janë destinuar për karrikim.

Ju lutemi, nxirri bateritë para karrikimit.

Në qoftë se përdorni bateri mobile karrikuese, Ju lutemi, siguroheni,

se karrikimi i saj bëhet nën kontrollin e personit të ritur.

Për produktin janë të nevojshme bateri 3 X AA.

(nuk janë të përfshirë në komplet)

Duhet të përdorni kaçavidë për ndërrimin e baterive

(nuk është përfshirë në komplet)



Foshnja ulet dhe i bie pianos
Regjim për mësimin e hershëm:
Foshnja mund të mësohet nëpërmjet lojës. Për të përbër interes të luajë dhe do të përfillojë aftësi për këtë.



Shtypja e tasteve
Foshnja do t'i pëlqejë të shtypë tastet, që është shoqëruar me melodi të dhe drita të ndryshme. Kjo është lodra më e mirë për edukimin e hershëm të fëmijës.



Loja nga pozicioni i shtrirë
Foshnja mund të jetë e shtrirë në tapet dhe të luajë me lodrat e varura. Vëmendja e tij mund të jetë tërhequr nga sendet anësore. Kjo përmirëson të parim dhe lëvizjet e fëmijës. Shtypja e tasteve zhvillon dhe stërvit duart e foshnjës.



Regjim tavolinë
Mbi tavolinën mund të vendosni letër për vizatim



ΠΡΟΣΟΧΗ!

ΓΙΑ ΝΑ ΑΠΟΦΥΓΕΤΕ ΤΟ ΜΠΛΈΞΙΜΟ, ΜΗΝ ΤΟΠΟΘΕΤΕΪΤΕ ΤΟ ΠΡΟΪΟΝ ΣΕ ΒΡΕΦΙΚΗ ΚΟΫΝΙΑ, ΟΎΤΕ ΣΤΟ ΠΑΡΚΟΚΡΈΒΑΤΟ. ΜΗ ΔΈΝΕΤΕ ΛΟΥΡΙ, ΣΚΟΙΝΪ Ή ΚΑΤΙ ΆΛΛΟ ΓΙΑ ΤΟ ΠΡΟΪΟΝ.

EN 71-1,2,3; Age 0+

ΕΞΑΡΤΗΜΑΤΑ ΓΙΑ ΤΗ ΣΥΝΑΡΜΟΛΟΓΗΣΗ



Βάσεις x2



Καπάκια x2



Βήμα x1



Κρεμαστά παιχνίδια x 2



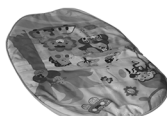
Αγκύλες x2



Βάση x1



Μp3 Audio είσοδος x1

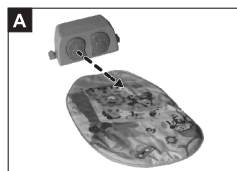


Χαλί x1

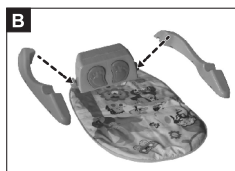


Πιάνο x1

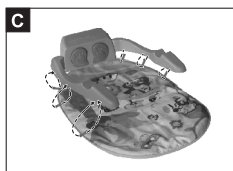
ΣΥΝΑΡΜΟΛΟΓΗΣΗ ΤΟΥ ΠΡΟΪΟΝΤΟΣ



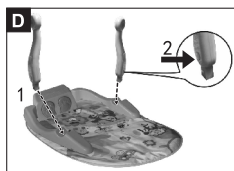
Τοποθετήστε το χαλί στο πάτωμα. Βάλτε το βήμα στο σημείο ΑΒ.



Τοποθετήστε τα δύο άκρα της στήριξης στην σχισμή του βήματος στο σημείο ΓΒ.



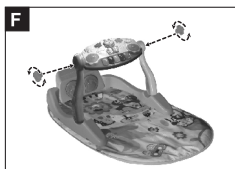
Υπάρχουν 3 μνάντες σε κάθε πλευρά του χαλιού. Περάστε τους μέσα από την σχισμή των στηριγμάτων στο σημείο C και βεβαιωθείτε ότι το παχύ άκρο των μνάντων είναι στη θέση του στηρίγματος, καθώς ο μνάντας και το στηρίγμα σχηματίζουν στήριξη σε σχήμα T. Τραβήξτε το χαλί και βεβαιωθείτε ότι κάθε στήριγμα είναι στη θέση του.Γ.



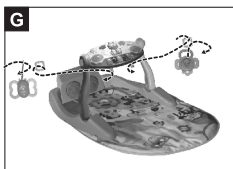
1. Πατήστε το κουμπί στις δύο πλευρές του στηρίγματος και τοποθετήστε το στην σχισμή D. 2. Πατήστε το κουμπί για να απελευθερώσετε τα στηρίγματα.



Ακολουθήστε σχήμα Ε. Τοποθετήστε το πιάνο στο χάσμα των στηριγμάτων.Ε.



Γυρίστε το καπάκι δεξιόστροφα για να κλειδώσετε το πιάνο.



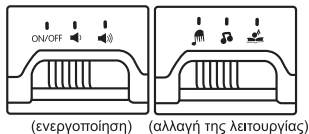
Κρεμάστε τα παιχνίδια με το σφιγκτήρα στο πίσω μέρος του πιάνου.



Ολοκληρώστε την συναρμολόγηση. Το πιάνο μπορεί να περιστραφεί κατά 360° και να ρυθμιστεί.

2 Κουμπιά ενεργοποίησης

A. Ενεργοποίηση: ακινητοποίηση, μείωση του ήχου, αύξηση του ήχου
 B. Αλλαγή λειτουργίας: Λειτουργία 1, Λειτουργία 2, Λειτουργία 3. Το χάλι θα μεταβαίνει σε κατάσταση αναστολής λειτουργίας, αν δεν χρησιμοποιηθεί για 90 δευτερόλεπτα. Λέξεις για το πέρασμα σε κατάσταση αναστολής λειτουργίας: Αντίο. Θα συνηθηθούμε την επόμενη φορά.



B. Οι τρεις λειτουργίες μπορούν να ρυθμίζουν 6 διαφορετικές λειτουργίες

A. Ενεργοποίηση / Ρύθμιση του ήχου

G. Ηχογράφηση

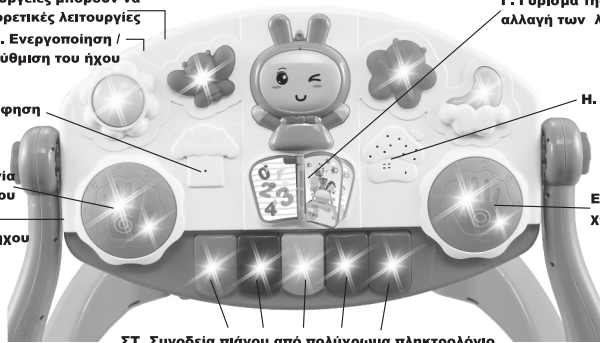
D. Λειτουργία τυμπάνου

I. Είσοδος για σύνδεση του ήχου

Γ. Γύρισμα της σελίδας για την αλλαγή των λειτουργιών

H. Ηχείο

E. Λειτουργία φωνής χαρούμενου μωρού



ΣΤ. Συνοδεία πιάνου από πολύχρωμα πληκτρολόγιο

Πλήκτρα και φώτα

8 πλήκτρα (5 πλήκτρο του πιάνου, 2 πλήκτρα τυμπάνου, 1 για την στροφή της σελίδας για την αλλαγή της λειτουργίας A και B) 11 φώτα (5 πλήκτρα του πιάνου με 5 φώτα, 2 πλήκτρα τυμπάνου με 2 φώτα, 4 ανακείμενα με 4 φώτα), 2 εισοδοί ήχου: Μπορείτε να συνδέσετε το MP3 και το μικρόφωνο 2 λειτουργίες των πλήκτρων τυμπάνου: Τύμπανο Α: Τύμπανο.

Τύμπανο Β: Παϊκό γέλιο. Η λειτουργία για το γύρισμα των σελίδων: αλλαγή από λειτουργία A σε λειτουργία B, Λειτουργία A: λειτουργία των 5 πλήκτρων του πιάνου: do, re, mi, fa, sol/Λειτουργία B: Λειτουργία των 5 πλήκτρων του πιάνου: casual συνοδεία Λειτουργία Δύο Α: Λειτουργία των 5 πλήκτρων του πιάνου: τραγούδια, ιστορίες, γλωσσούδες, αστέιο Λειτουργία Δύο Β: Λειτουργία των 5 πλήκτρων του πιάνου: ηχογράφηση Προεδοποιητικός ήχος: πίπιπωμα Λειτουργία Τρεις Α

Λειτουργία των 5 πλήκτρων του πιάνου: ερώτηση Προεδοποιητικός ήχος: πατήστε για να απαντήσετε στις ερωτήσεις., Λειτουργία των 5 πλήκτρων του πιάνου: πράσινο, μπλε, κίτρινο, κόκκινο, πορτοκαλί/Ερώτηση: ποιο πλήκτρο είναι πράσινο / μπλε / κίτρινο / κόκκινο / πορτοκαλί; Σωστός τόνος 1: Υπερχάλι Σωστός τόνος 2: Θυμάσαι! Λανθασμένη απάντηση: τόνος 1 για σφάλμα τόνος 2 για σφάλμα. Ας προσπαθήσουμε με άλλη ερώτηση Λειτουργία Τρεις Β

Λειτουργία των 5 πλήκτρων του πιάνου: κανονικό παιχνίδι Χτυπήστε τον τυφλοπόντικα (συνοδικά 3 επιπέδα, που ανταποκρίνεται σε 5 χτυπήματα)

1. Ένα πλήκτρο – μια νότα : Χαρούμενα Γενέθλια Μικρή τήρη Γάιδωρος Μικρό αστεράκι
2. Τραγούδια : Τραγουδι01 Τραγουδι02 Τραγουδι03 Τραγουδι04 Τραγουδι05 Τραγουδι06 Τραγουδι07
3. Παραμύθια : Παραμύθι 1 – Σκύλος Παραμύθι 2 - Κουνέλι Παραμύθι 3 – Επιχειρηματίας, Ιερέας Παραμύθι 4 – Χάλασμα της βάρκας Παραμύθι 5 - Καρχαρίες του Βόλνι Μπτεκναρ Παραμύθι 6 - Αληθινή ιστορία Παραμύθι 7 - Πρωινό του Τόμι
4. Γλωσσούδες: Φοσηπαρητηρήσει Μέρι Μακμερι Επιθμώ επιθμια Πόσο μπορούν να ροκανίζονται οι κανίβαλοι Καλός μάγειρας Ο γιατρός θεραπεύει Πνευματική ιδιοκτησία Μίξερ μπαστόνιο Μεγάλο μαύρο έντομο ΜπεμπιΜπάπαρ
5. Αστέιο : κη01a – Δουλεία στο στήπι κη02a - Πιώς φαίνεται αυτή κη03a – Μαθηματική δοκιμή κη02a - Ηνίκια κη03a - Δόξα του Θεού!
6. Midi: Midi01 Midi02

ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗ ΤΩΝ ΜΠΑΤΑΡΙΩΝ

Το κάλυμμα των μπαταριών βρίσκεται στο μπροστινό μέρος του πιάνου. Χρησιμοποιήστε καταβίβι για να χαλαρώσετε τη βίδα στη κεφαλή του κοινωλέου και αφαιρέστε την. Τοποθετήστε τις μπαταρίες επαναφορτιζόμενες το κατάν και γυρίστε τη βίδα. Παρακαλούμε μην αφιέρτε πάρα πολύ.

Αλλαγή μπαταριών Για να συντηρήσει το παιχνίδι σε καλή κατάσταση, συνιστάται να χρησιμοποιείτε 3 νέες αλκαλικές μπαταρίες Νο 5, για την αντικατάσταση των παλαιών.

Απορρίψτε τις χρησιμοποιημένες μπαταρίες σύμφωνα με τους κανόνες. Εάν το προϊόν δεν λειτουργεί σωστά, παρακαλούμε συνδέστε ξανά τη ηλεκτρονική συσκευή. Απενεργοποιήστε το και πάλι. Αν ο ήχος ή τα φώτα είναι αδύναμα ή σβησμένα, παρακαλούμε αντικαταστήστε τις μπαταρίες.

3.Οδηγίες για την ασφάλεια των μπαταριών .Σε ορισμένες περιπτώσεις, οι μπαταρίες μπορούν να διαρρεύσουν, πράγμα που θα μπορούσε να οδηγήσει σε χημικό έγκωαμα ή βλάβη στο προϊόν. Παρακαλούμε να αποφευχθεί η διαρροή της μπαταρίας. Μην αναμειγνύετε παλιές και νέες μπαταρίες ή διαφορετικούς τύπους, όπως: αλκαλική μπαταρία τυπική μπαταρία (άνθρακα-μεταδρυαυγίου) ή επαναφορτιζόμενη μπαταρία (μκλιού-χρυσίου). Αν δεν χρησιμοποιείτε το προϊόν για μεγάλο χρονικό διάστημα, αφαιρέστε τις μπαταρίες. Αφαιρέστε τις εξαντλημένες μπαταρίες από το προϊόν. Παρακαλούμε απορρίψτε τους στους σημειωμένους χώρους. Μην πετάτε τις μπαταρίες στη φωτιά. Αυτό θα οδηγήσει σε έκρηξη ή διαρροή. Μην προκαλείτε βαρυκόκλιωμα στη θήκη των μπαταριών. Παρακαλούμε να χρησιμοποιείτε τα είδη των μπαταριών που σας προτείνουμε. Μην φορτίζετε τις μπαταρίες που δεν υπόκεινται σε επαναφόρτιση. Παρακαλούμε αφαιρέστε τις μπαταρίες πριν από την επαναφόρτιση τους. Εάν χρησιμοποιείτε φορητή επαναφορτιζόμενη μπαταρία, παρακαλούμε βεβαιωθείτε ότι η φόρτιση πραγματοποιείται υπό την επίβλεψη ενός ενήλικα.

Το προϊόν χρησιμοποιεί 3 X AA μπαταρίες. (Δεν περιλαμβάνονται) Θα πρέπει να χρησιμοποιήσετε καταβίβι για να αλλάξετε τις μπαταρίες. (Δεν περιλαμβάνεται)



Το μωρό κάθεται και παίζει πιάνο
 Λειτουργία πρώιμης μάθησης: Το μωρό μπορεί να μάθει μέσα από το παιχνίδι. Θα του είναι ενδιαφέρον να παίζει το παιχνίδι και θα δημιουργήσει συνήθεια γάιατο.



Πάτημα των πλήκτρων
 Το μωρο θα ενδιαφερθεί από τις πληκτρολόγησης, η οποία συνοδεύεται από μια διαφορετική μελωδία και λάμψη του φωτός. Αυτό είναι το απόλυτο παιχνίδι για την πρόωρη παιδική μάθηση.



Παιχνίδι σε ζαπλωμένη κατάσταση
 Το μωρό μπορεί να πλαγιάσει στο χαλί και να παίζει με τα παιχνίδια που κρέμονται πάνω από το κεφάλι του. Η προσοχή του μπορεί να προσελκύεται από τα πλευρικά στοιχεία. Αυτό βελτώνει την όραση και τις κινήσεις του παιδιού. Πάντως τα πλήκτρα στο πληκτρολόγιο αναπτύσσει και να ασκεί τα άνω άκρα του μωρού.



Λειτουργία τραπέζι
 Μπορείτε να βάλετε χαρτί πάνω στο τραπέζι για ζωγράφια



ПРЕДУПРЕДУВАЊЕ!

ЗА ДА СЕ ИЗБЕГНЕ ЗАПЛЕТКУВАЊЕ, НЕ ПОСТАВУВАЈТЕ ГО ПРОИЗВОДОТ ВО БЕБЕШКИ КРЕВЕТ, НИТУ ВО КОШАРА ЗА ИГРА НА ДЕТЕТО.
НЕ ВРЗУВАЈТЕ РЕМЕНИ, ЈАЖИЊА ИЛИ БИЛО ШТО НА ПРОИЗВОДОТ.

EN 71-1,2,3; Age 0+

ДЕЛОВИ ЗА СКЛОПУВАЊЕ



Потпирачи x2



Капаци x2



Чекор X1



Играчки кои висат x 2



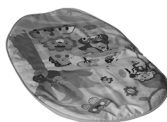
Стеги x2



Потпирач X1



Мр3 Аудио X1

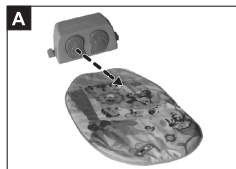


Постелнина X1

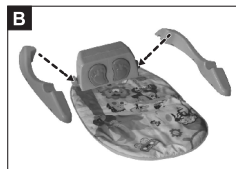


Пијано X1

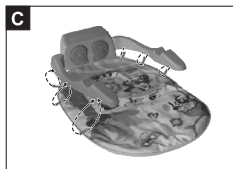
СОСТАВУВАЊЕ НА ПРОИЗВОДОТ



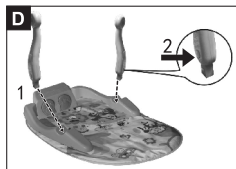
Наместете ја постелата на подот.
Наместете го Делот на точка А.



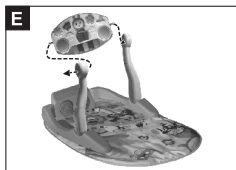
Поставете ги двата краеви на потпирачот во процепот на Делот на точка В.



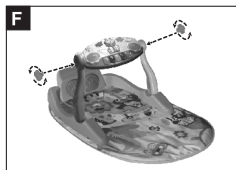
Постојат 3 ремени од секоја страна на постелата. Протнете ги во процепот на потпирачот во точка Ц и потоа сигурно уверете се дека дебелиот крај на каишито е во основата на потпирачот, кога каишот и потпирачот ја формираат Т-форма. Повлечете ја постелата и бидете сигурни дека секоја потпора е на своето место.



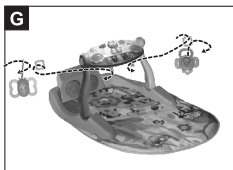
1. Притиснете го копчето од двете страни на потпирачот и ставете го во процепот D.
2. Притиснете го копчето за да ги ослободите потпирачите.



Следете ги напатствијата на фигура Е. Ставете го пијаното во процепот на потпората.



Сертете го капчето на десна страна за да го фиксирате пијаното.



Закачете ги играчките со држачот во задниот дел на пијаното.



Завршете ја монтажата.
Пијаното може да се заврти за 360 ° и да се намести.

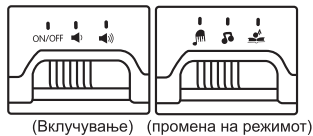
МК УПАТСТВО

2 (две) копчиња за вклучување

A Вклучување: исклучување, намалување на звукот, зголемување на звукот во погласно

B. Менување на режимот: Режим 1, Режим 2, Режим 3

Постелата ќе се префрли на режим заспивање, ако остане неискористена во текот на 90 секунди. Зборови кога преминува во режим на заспивање: Довидување. Ке се видиме следниот пат.



B. Трите режими може да бидат наместени на 6 различни функции

A. Вклучување / подесување на звукот

G. Снимање на глас

D. Режим барабан

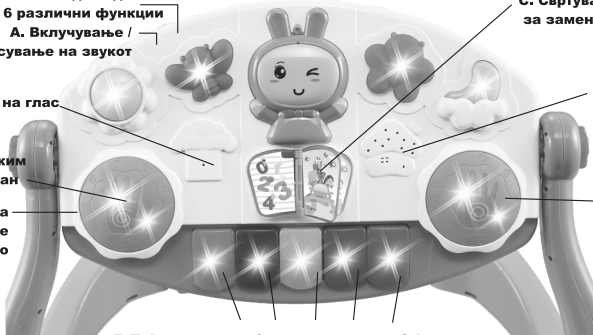
I. Влез за поврзување на Аудио

F. Пијано придружба на тастатура во боја од цветови

C. Свртувањето на страницата за замена на различен режим

H. Портпарол

E. Режим глас на среќно бебе



КОПЧИЊА И СВЕТЛА

8 копчиња (5 пијано копчиња, 2 барабан копчиња, 1 за вртење на страницата за промена на режим A и B.)

11 светлини (5 пијано копчиња со 5 светла, 2 барабан копчиња со 2 светла, 4 предметот со 4 светла.)

2 влез за Аудио: Може да се поврзе со MP3 и микрофон

2 функции на барабан копчиња:

Тапан А: Тапан, Тапан B: Детска смее

Функцијата за вртење на страници: промена од режим A на режим B.

Режим A: функција на 5-то пијано копче: Ноти - до, ре, ми, фа, сол

Режим B: функција на 5-то пијано копче: случаен избор

Режим Две A: Функција на 5-т пијано копче: песни, приказни, брзозборка, шега

Режим Две B: Функција на 5-то пијано копче: диктафонски Предупредувачки тон: лиукане

Режим Три A: Функција на 5-то пијано копче: функција поставување на прашање/Предупредувачки тон: притиснете ги копчињата за да одговорите на прашањата.

Функција на 5-те пијано клучеви: зелена, сина, жолта, црвена, портокалова

Прашање: Кој копче е зелено / сино / жолто / црвено / портокалово?

Вистинскиот тон 1: Одлично!

Вистинскиот тон 2: Прекрасно!

Погрешен одговор: тон 1 за грешка

тон 2 за грешка

Ајде да се обидиме со друго прашање

Режим Три B: Функција на 5-то пијано копче: нормална игра Удари картицата (вкупно 3 нивоа кои одговараат на 5 удариот)

1. Едно копче - една нота Среќен роденде, Малют тигар, Магаре, Мала ѕвездичка

2. Песни: Песна 01 песна 02 песна 03 песна 04 песна 05 песна 06 песна 07

3. Приказни: Бајка 1 - Куче Бајка 2 - Зајакот Бајка 3 - бизнисмен, свештеник

Бајка 4 - расипување на брод Бајка 5 - Ајкулите на волни Бекњер

Бајка 6 - Вистинска историја Бајка 7 - Појадокот на Томи

4. Брзозборка: Природниот набљудувател Мери Макмери, Посакуван желба, Копку можат да изгризат канибалите Добар готвач, Лекарот лекува, Копирање право Бисквит миксер, Голема црна бубачка, Бети/Батар

5. Шегашт01a - Домашна работа х02a - Како изгледа таа х03a - Математички тест х04a - Да се наведеш х02a - Возраст х03a - Фала богу!

6. Миди: Миди01 миди02

ВМЕТНЕТЕ БАТЕРИЈАТА

Капакот за батериите се наоѓа на предната страна на пијаното.

Користете шрафцигер за да ги олабавите шрафовите и да го отстраните капакот. Ставете ги батериите, вратете го капакот и

вратите ги шрафовите на своето место. Ве молиме да не стегате премногу силно. Замена на батериите: За да остане играчката во

добра состојба, препорачуваме да користите 3 нови алкални батери

батери № 5 за да ги промените старите. Фрлајте ги старите батери

спред правилата. Ако производот не работи правилно, Ве молиме

вклучете го електронскиот уред. Исклучете го и повторно вклучете го. Ако

звукот или светлата се ослабени или исклучени, ве молиме

заменете ги батериите. Безбедносни инструкции на батериите

Во некои околности батериите може да протечат, што би можело

да доведе до хемиско согорување или оштетување на производот.

Ве молиме, избегнувајте ситуации во кои може да дојде до протекнување на батериите.

Не мешајте стари и нови батери или различни типови како на

пример: алкална батерија, стандардна батерија (карбон-цинк) или

батери на полнење (никел-хром).

Ако не го користите производот подолго време, ве молиме

отстранете ги батериите. Отстранете ја слабата батерија од

производот. Батериите секогаш фрлајте ги на означените места.

Не фрлајте ги батериите во оган. Тоа би довело до избувнување

или протекнување на истите.

Не предизвикувајте краток спој во одделот за батери.

Ве молиме користете типовите на батери кои ние Ви ги препорачуваме.

Не полнете ги батери, кои не подлежат на полнење.

Ве молиме, извадете ги батериите пред да ги полнете.

Ако користите апарат за полнење на батерија, ве молиме

осигурајте се дека полнењето се изведува под контрола на

возрасна личност.

Производот користи 3 X AA батери. (Не се вклучени)

Треба да користите шрафцигер за да ги смените батериите. (Не е

вклучена)



Бebето седнува и свира на пијаното

Режим за рано учење: Бebето може да се научи преку игра. Ке му биде интересно да игра игра и ќе создаде навика за тоа.



Притискање на копчињата

Бebето ќе биде привлечено од притискање на копчињата, што се придружува од различна мелодија и трепки на светланиа. Тоа е најдобрата играчка за рано учење на детето.



Игра од лежачка положба

Бebето може да лежи на постелата и да си игра со играчките што висат од тастатура. Неговото внимание може да се привлече од предмет што се од страната. Тоа го подобрува видот и движењата на детето. Притискањето на копчињата на тастатурата развива и напреднува горните екстремитети на бebето.



Режим Маса

Може да поставите хартија за цртање на масата



Дидис ООД, България
Шумен 9700, ул. „Тракия-изток“ № 6
Тел.: 054/850 830
e-mail: home.market@didis-ltd.com
e-mail: export@didis-ltd.com

Didis LTD, Bulgaria
Shumen 9700, № 6 Trakia-iztok street
Tel.: +359 54 850 830
e-mail: home.market@didis-ltd.com
e-mail: export@didis-ltd.com

www.lorelli.eu